キャラクター名
塚井　魔魅子

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	14
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	闘士			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	9	12	8	22	30	9
ボーナス	6	3	4	2	7	10	3
クラス修正	1	2	1	1	0	2	1
他修正	1					1	
能力値	8	5	5	3	7	13	4

HP	118
MP	142
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ただの短剣s10								
左手	火炎妖場の鍋					8	5	-2	
頭部	伝承の頭装備s3（CL+1）					1			
胴部	ただの皮鎧s3								
補助	魔霧の外套								
装身具									
能力値			5	0	5	0	13	12	13
スキル	魔霧の外套						-10		
その他						CL			
総計(右)			5	0	5	9	8	10	13 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ	
頭	
↓外した	
ただの短剣s10（空）	
伝承両手剣S1	
生命の杖	

現在重量：	16		
最大重量：	38	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： HP回復[3d+CL*3]点								
プロテクション	2	-	パッシブ					
効果： 貫通ダメージ+SL*4								
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果： [(SL)+2]D+CLの貫通ダメージ								
	★							
効果：								
ローグシーカー	★							
効果： 最大MP+2								
トレーニング：精神	★							
効果： 基本値＋３								
ホーリーオーダー1	1							
効果：								
ホーリーオーダー2	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レベル１時点取得スキル
メイン：ヒール・プロテクション*2
サポート：ファミリアアタック*2

生命の杖
種別：打撃　重量６　命中修整：-1　攻撃力：+10　行動修整：-5　部位：両
効果１：【精神】+3。HP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+5（ダイスで効果を求めなくてもよい）
効果２：【SU】シーン内の場面（選択）と【精神】対決。敗者は装備者を攻撃の対象にできない。ラウンド終了まで持続。ｼﾅﾘｵ1回。
カース：装備者は攻撃を行えない。

伝承両手剣S1：武器の命中+1攻撃力-1、残機HP=1、敏捷判定-2

EXドロップ：魔霧の外套（補助防具）重量1ーーーーーーーーーーーーー
物防+0/魔防+0
【P】物理ダメージ-20 【カース】魔防-10
【Eff】バッドステータス無効：BSを受けた時、10点or5×(効果強度)点のHPロスを受け、そのBSを回復する
【Maj】魔霧の外套：シーン1回。場面（選択）に特殊攻撃。カバー不可。
3D6+10>=0 【特殊命中判定】
6D6+0 【貫通ダメージ】
【CU】魔霧の外套：シーン1回。視界内の場面にHP5点ロスを与える。