キャラクター名: フォルナクス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	???
冒険者Lv	10	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	1980		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	8		27 + 2	4
		敏捷度	10	5		27 + 1	4
体	6	筋力	4	6		16 + 2	3
		生命力	10	5		21	3
心	8	知力	9	5		22 + 2	4
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	14	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	17	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 魔力撃及び対応する射撃宣言時、効果を定めるときの「魔力」を+2して計算する。魔法の先制体加工、イヴニダイト加工	1H両	17	2	2d+ 17	10	15	22										
ロングソード 銀製・OM+3、魔法の武器+1	1H両	16	1	2d+ 16	10	14	16										
ロングソード	2H	16	1	2d+ 16	10	14	26										
ヘビーメイス 銀製	1H両	15	1	2d+ 15	12	13	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 15	12	13	30										
サーベル	1H	10		2d+ 14	10	13	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 17	11

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品		説明
頭	華美なる宝石飾り	各種8ランク。宝石代はアイテム欄
耳	敏捷魔紋+1	
顔	敏捷魔紋+1	
首	血水晶のチョーカー	
背中	器用魔紋+1	
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	剛力の魔紋	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

・設定
気が付いたら、とある遺跡（魔剣の迷宮）でぶっ倒れていたらしいエルフ。
どうやってそこに居たのかがさっぱり記憶に無いようで、どういう経緯で倒れていたのかは不明。
駆け出し冒険者程度の腕はあるものの、一人で生き残れるレベルの物ではなく、付近の店でも登録の痕跡は無かった。
冒険者やってれば何か思い出すかもなーと言う雑な思考で冒険者の店へ。

・記憶について
一般知識（ラクシア知識）については旅慣れた人間程度に残っている模様。ただ、自身周りの記憶だけがすっ飛んでいる。
フォルナクスという名前は記憶にあったもの・・・では無く手持ちの宝石に刻まれていた単語を流用。実際に名前かどうかは定かではない。

・性格？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フォルナクス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
・冒険道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
・衣類	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
	○□□○□□
・食料品	○□□○□□
保存食（1週間分）x20	○□□○□□
保存食消費x65	○□□○□□
・消耗品（薬品）	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
・消耗品(その他)	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
5点魔晶石x6	○□□○□□
	○□□○□□
予備装備	○□□○□□
クロース	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
予備指輪x4	○□□○□□
予備腕輪x3	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ロングソード	○□□○□□
ブレストアーマー	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
〇マテリアルカード	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
宝石	○□□○□□
クラス1契約用x6	○□□○□□
クラス2契約用x3	○□□○□□
クラス8契約用x6	○□□○□□
	○□□○□□
消費	○□□○□□
保存食一週間分x8	○□□○□□
魔晶石5x31	○□□○□□
割った腕輪x2	○□□○□□
割った指輪x3	○□□○□□
蘇生代金	○□□○□□
蘇生カンパx4	○□□○□□
魔符+1x3	○□□○□□
魔符+2	○□□○□□
マテリアルカードB	○□□○□□
Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
	○□□○□□
割った魔紋+1	○□□○□□

所持金: 59913 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
盾専用化	50
多機能ベルト	20
専用装飾品*2	100
華美なる宝石飾り	20
専用武器*2	100
ライロック魔刃術入門	50
ライロックソード購入	100
コネ：ダークドワーフの友人	100

名誉点 所持 410 /合計 950