キャラクター名
山田浅右衛門吉矩

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	外見24
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	31	11	11	11	26	12
ボーナス	9	10	3	3	3	8	4
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		2					
能力値	12	15	4	3	3	9	4

HP	177
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承刀+ﾄｩｰﾊﾝﾄﾞｱﾀｯｸ	至近		23					
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	ラウールの鎧				-2	9			-1
補助	深紅の腕輪				-1	4			
装身具	ラウールのグリップ								
能力値			15	0	4	0	9	7	17
スキル	ｼｪﾌｽﾞﾊﾝﾄﾞ(器用+6)、ｳｫｰﾀｰﾗｰ(命中+2)、ｺﾝﾊﾞｯﾄｽｷﾙ(命中+2)、ﾊﾝﾊﾞｰｻﾞｲﾝｸﾞﾀﾞﾒｰｼﾞ+筋力		10	12					
その他	深紅の腕輪(命中+1)、ﾘﾝｸ効果(ﾀﾞﾒｰｼﾞ+5)		1	5					
総計(右)			26	40					
総計(左)			26	17	0	16	9	7	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 56	所持金： 58700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
	1							
効果：								
シェフズハンド	2							
効果：								
トレーニング：全部	7							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果： 装備アイテム重量制限+5								
ウォータースイム	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
サクセション	1							
効果： 武器指定								
シックスセンス	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
キャッチアウト	2							
効果：								
効果：								

2d6+{筋力}>=0 筋力
2d6+{器用}>=0 器用
2d6+4>=0 敏捷
2d6+3>=0 知力
2d6+3>=0 感知
2d6+{精神}>=0 精神
2d6+4>=0 幸運

【効果参照】
《ﾗｳｰﾙの兜》装備者がBSを受けた直後に使用。【MP】を7点消費。そのBSを回復する

【ﾘｱｸｼｮﾝ】
《ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ》ﾘｱｸｼｮﾝ/命中/単体/視界/ｼﾅﾘｵ5回/対象が行った攻撃に対するﾘｱｸｼｮﾝを、装備している武器を使用した命中判定で行う。対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる
:MP-6
:ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝｰ1
《ﾘﾌﾚｸｼｮﾝ》《ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ》/自身/刀装備、ｼﾅﾘｵ1回/《ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ》と同時使用。対決に勝利した場合、攻撃を行ったｷｬﾗｸﾀｰ自身にその攻撃が命中する。攻撃を行ったｷｬﾗｸﾀｰはそのﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙを行う、適用する
:MP-4
《ｽﾀｲﾙ:ﾎｳｹﾞﾝ》《ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ》/自身/ｼﾅﾘｵ5回/《ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ》と同時使用。ﾘｱｸｼｮﾝに勝利した場合、あなたと同じｴﾝｹﾞｰｼﾞにいるｷｬﾗｸﾀｰ全てへの攻撃は失敗となる。また、《ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ》の使用回数に+2する。
:MP-11