キャラクター名: 不明

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢	不明	性別	男/女
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	3			6
社会	5	0	0			5

HP	118
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	3		常時					
効果：	HPをLv*30							
ポイズンマスター	1		常時					
効果：	邪毒ランク+Lv							
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。シナリオLv回							
見えざる道	1		オート					
効果：	シーンへの登場・退場時に使用。どんな状況でも登場・退場を行える。シナリオ1回							
蘇生復活	★		オート					
効果：	HP1で復活							
コンセントレイト	2		メジャー			シンドローム		
効果：	C値-2							
ナーブジャック	1		メジャー	視界	単体	RC		
効果：	対象の意志と対決。成功した場合、任意のメジャーアクションを行わせることができる。							
流血の胞子	1		メジャー	視界		RC		
効果：	射撃攻撃。命中した場合、邪毒Lvランク付与。							
縛鎖の空間	3		メジャー	視界		RC		
効果：	射撃攻撃。命中した場合、重圧と放心を付与。シナリオＬｖ回							
要の陣形	1		メジャー		3体	シンドローム		
効果：	組み合わせた行動の対象を3体に変更							
完全なる世界	3		メジャー			シンドローム		
効果：	判定ダイスLv+1、攻撃力Lv×3							
	★							
効果：								
効果：								

侵蝕値は130程度を想定。EBは加算せずに基礎値のエフェクトレベルで記載しています。
ポイズンマスターで強化した邪毒を付与し、デバフや絡め手で翻弄しながらじわじわ削っていくタイプのエネミー。加速する刻で一旦全体に邪毒とデバフを振りまき、以降は弱めの攻撃を交えつつ。どちらが削り切れるのが先かという勝負になると思うので、耐久が高すぎる場合は生命増強のレベルを下げる等調整をお願いします！