

キャラクター名
ヴィンセント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	2680		かつては貴族だった 師と呼べる人物がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	1		18	3
	敏捷度	10	2		19	3
体	筋力	11			18	3
	生命力	7			14	2
心	知力	5	3		15 + 1	2
	精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
ブリスト/イーヴ	3		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値 8 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	11	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

装備品	説明
頭 (予定)叡智のとなり帽子	12000/魔物知識判定+2
耳	
顔 (予定)狩人の目	9600/魔物知識失敗時レベル看破、成功時命中+1
首 聖印	
背中 (予定)セービングマント	8000/回避や抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 知力指輪	
腰 (予定)ブレードスカート	4580/達成値を4以上回って回避成功時、k10@10で反撃
足 (予定)軽業のブーツ	11600/転倒しても即座に起き上がる事が出来る。
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ノーブルLv5 クレリックLv4 ソルジャーLv1	□□□□⑤
景気が良いので実入りが良い クレリックLV*30G、成長ポイント+1	□□□□⑩
冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので	□□□□⑮
	□□□□⑳
魔神に領地を破壊された元貴族。 イーヴの神殿で保護された後、訓練を積んで冒険者になる。 旅というのは楽しいものだ、と本で読んでいたので外の世界を歩く事に憧れがあった。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

