キャラクター名: 遥場のリリシオン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	旅をしたことがない		
経験点	1880		空腹のあまり失神したことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	1		24 + 1	4
		敏捷度	11	1		25	4
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	15			15	2
心	12	知力	3			15	2
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280	p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
鉄壁の防陣I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 34 /合計 34

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 7	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者ツール	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
太矢(29本)x3	○□□○□□
マテリアルカード(赤B)x2	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1976 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	必要筋力計算時+5(開始時特例修得/売却不可)
腰 アルケミーキット	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 ↑	

その他メモ

冒険に出た理由：身分を隠すため

定住が稀有である種族ながら、ひとところに長くとどまり続けている家族のもとに生まれる。
その長さ(たかだか数十年程度)から、その地区を収めるにふさわしい存在=高貴な存在を主張しているようだ。

彼女自身もグラスランナーの例によらず好奇心が強いが、その興味の方向が大きく人族に傾いている。
所有物に関する倫理観が若干いい加減で、目についたものを勝手に持っていく悪癖がある。

一見淑やかそうにも見えるが、気ままで能天気。
もと居た街で“泥棒”を行った際に激しい怒りを買い、追われるように冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟