

キャラクター名
シンダー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
背伸び	無理して大人ぶっていたあの頃。
将来の夢	将来の夢があった。
楽園追放	君が目覚めて始めてみたモノは、自分と同じくらいの少年少女だった。
知恵の実	君が最初に見たものは、誰かの歪んだ表情だった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミツキ	憧憬	3 ①②③④⑤	
エル	信頼	3 ①②③④⑤	
ヴィレ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		直情型(カンフー)		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ポジティブ思考(よぶんなあたま)		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		フロアライト(つめたひかり)		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンは自分以外を対象とした攻撃判定に-1(累積不可)。
頭		ぼろきれのベール(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		自動修復機構(ジャンクパーツ)		オート	0	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、パーツの装備箇所の基本パーツは損傷前に戻る。
腕		ジュンブライド(エレクトリッガー)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		はぎれのドレス(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		パッケージ(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、自身のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		『タマシイ』(アクセサリー)		オート	0	自身	たからもの。バトルパート終了時、未練1つを選んで狂気点を1点減少。損傷時に取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		負けない心		オート	0	自身	対話判定+1。
メインクラス		廃物の美少女(再生)		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		鉱石侵食(結晶化)		ダメージ	1	自身	切断・爆発・移動を無効化。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		ディスティネーション(歪曲)		オート	0	自身	レベル3変異を1つ獲得。