

キャラクター名 "竜爺"ネクター プレイヤー名

<b>種族</b>	リルドラケン	<b>種族特徴</b>	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	220
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	大怪我をしたことがある		
<b>経験点</b>	400		本から大きな影響を受けたことがある かつて従者がいた		

<b>技</b>	5	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス				
		器用度	5	2	2	14 + 1	2				
<b>体</b>	14	敏捷度	11	7	2	25 + 1	4				
		筋力	6	4		24	4				
		生命力	13	3		30	5				
<b>心</b>	6	知力	1	1		8	1				
		精神力	6	7		19	3				

<b>戦闘特技</b>							
タフネス	2122p		p	<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>	
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○	
ファストアクション	2123p		p	ドラゴン語	○		
治癒適性	2122p		p	魔動機文明語	○	○	
武器習熟A/ソード	1-281p		p				
必殺攻撃	1-288p		p				
武器習熟S/ソード	1-281p		p				
頑強	1-279p		p				
			p				
			p				
			p				

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	<b>鎧と盾</b>				
	ファイター	8	10	12	12	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	グラップラー	0				鎧	スプリントアーマー	15	5
	フェンサー	0				盾			
	シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能					ファイター	合計値	12	6	1

<b>武器</b>	ランボルギーニブレード	用法	2H	必要筋力	20	命中修正	1	命中力	2d+ 11	C値	9	追加ダメージ	16	威力	40	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	差別の首切り刀、専用、アビス強化C-1差別対象人族								2d+																

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 <sub>m</sub>	28 <sub>m</sub>	84 <sub>m</sub>	2d+ 12	6	86	神聖魔法	1	2			
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>		魔動機術	1	2			
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 11	27						

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 マギスフィア小	
耳 聖印	
顔	
首	
背中 多機能セービングマント	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
冒険に出た理由:家族 仲間の仇を討つため	チェック
一般技能:料理人Lv5、貴族Lv3、絵師Lv1、兵士Lv1	□□□□⑤
俺の名はモ……ネクターと言う。かつて3人の仲間と共にある蛮族を倒すために旅をしていた。蛮族とその軍勢を相手に勝利こそしたが、蛮族は倒しきれず、仲間を死なせてしまった。それ以来、仲間は散り散りとなり、我も隠居していた。	□□□□⑩
隠居して百数十年、ふと、また旅に出たいと思った。どうしてかは分からないが旅がしたくなっただけ。仲間の仇を討つのもそうだが、このまま腐り果てるのは先祖に何たる無礼か。	□□□□⑮
寿命で死んでしまった仲間もいるが、まだ生きている者もいるはず。仲間と再会し、酒を交わすのも悪くはないだろう。	□□□□㉔
そうだな、旅するには仲間が必要だ。そうしなければ新しい仲間と出会うことにしようか。	□□□□㉔
	□□□□⑤

