

キャラクター名 "竜爺"ネクター
 プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	220
冒険者Lv	8	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	400		本から大きな影響を受けたことがある かつて従者がいた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2	2	14 + 1	2	ファイター	8	アルケミスト	1
体	14	敏捷度	11	7	2	25 + 1	4	プリースト/グレンダール	1		
		筋力	6	4		24	4	マジテック	1		
心	6	生命力	13	3		30	5	スカウト	7		
		知力	1	1		8	1	レンジャー	5		
		精神力	6	7		19	3	エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
ガゼルフット			
ケンタウロスレッグ			
デーモンフィンガー			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	12	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランボルギーニブレード	2H	20	1	2d+ 11	9	16	40										
<small>差別の首切り刀、専用、アビス強化C-1差別対象人族</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			
魔動機術	1	2			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
27

装備品	説明
頭 マギスフィア小	
耳 聖印	
顔	
首	
背中 多機能セービングマント	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

— その他メモ —

冒険に出た理由:家族 仲間の仇を討つため

一般技能:料理人Lv5、貴族Lv3、絵師Lv1、兵士Lv1

俺の名はモ……ネクターと言う。かつて3人の仲間と共にある蛮族を倒すために旅をしていた。蛮族とその軍勢を相手に勝利こそしたが、蛮族は倒しきれず、仲間を死なせてしまった。それ以来、仲間は散り散りとなり、我も隠居していた。

隠居して百数十年、ふと、また旅に出たいと思った。どうしてかは分からないが旅がしたくなったのだ。仲間の仇を討つのもそうだが、このまま腐り果てるのは先祖に何たる無礼か。

寿命で死んでしまった仲間もいるが、まだ生きている者もいるはず。仲間と再会し、酒を交わすのも悪くはないだろう。

そうだな、旅するには仲間が必要だ。そうしなければ新しい仲間と出会うことにはしようか。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

