キャラクター名	プレイヤー名
メータ	

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
白い部屋：19	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた腕は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んでいるけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが・・・
鏡台：44	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしていた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時・・・ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔・・・

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1度、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える事でコストとしても良い。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・破壊判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ一つを損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		後衛の誇り		オート			あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		オート			支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		オート	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		ランチャー		オート	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			