

=キャラクター名
樹骨

— プレイヤー名 —————

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、骨の身体、生前の記憶、山跨ぎ、弱体化、生きた屍、弱点(純エネルギー属性+3)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	2369
冒險者Lv	3	経歴	優しさに目覚めた 人族を庇護対象と考えている 長年封印されていた 伴侶がいる		
経験点	1850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6		4	18	3
		敏捷度	6		3	17	2
体	8	筋力	6	1		15	2
		生命力	11			19	3
心	10	知力	9			19	3
		精神力	12		6	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
フィジカルマスター	3		

戦闘特技

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
旅路の一式	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
煙管	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	645	預金・借金

所持金 645 預金・借金 G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	28
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 宿り木の耳飾り	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

裝備品	說明
左手	

—その他メモ—
同人サプリメント[天津国]使用

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□□⑯
□□□□□□□⑯
□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□□⑯