

キャラクター名  
幸月 環 (こうづき たまき)

プレイヤー名

|        |      |    |           |         |      |   |
|--------|------|----|-----------|---------|------|---|
| シンドローム | ノイマン |    | ワークス      | UGN支部長C | カヴァー |   |
|        | ノイマン |    |           |         |      |   |
| オプション  |      |    | 年齢        | 28      | 性別   | 男 |
| 覚醒     | 生誕   | 衝動 | 解放        | 初期侵食率   | 35   | % |
| 出自     | 政治権力 | 経験 | 秘密 (UGN表) | 邂逅      |      |   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 6   | 1    | 0    |    |     | 7   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 拳銃     | 射撃 | 1r  |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
| 拳銃  |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 指導者 | P       | N       |     |    |
| 父親  | P 尊敬    | N 隔意    |     |    |
| 上司  | P 尊敬    | N 不信感   |     |    |
| 心碎  | P       | N 因縁    |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P: 6    残り財産P:

| スキル名                        | SL | コスト  | タイミング  | 射程   | 対象    | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|------|-------|----|------|----|
| ワーディング                      | ★  | -    | オート    | 視界   | シーン   | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化          |    |      |        |      |       |    |      |    |
| リザレクト                       | 0  | 1d10 | 気絶時    | -    | 自身    | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活              |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 戦術                          | 5  | 6    | セットアップ | 視界   | シーン選択 | 自動 |      |    |
| 効果: R中メジャーD+LV個 (自分以外)      |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 常勝の天才                       | 7  | 6    | セットアップ | 視界   | シーン選択 | 自動 | ピュア  |    |
| 効果: 攻撃力+(LV×4)。シーン1回 (自分以外) |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 支援射撃                        | 5  | 2    | オート    | 効果参照 | 単体    | 自動 |      |    |
| 効果: 判定直前、判定D+LV個 (自分以外)     |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 勝利の女神                       | 3  | 4    | オート    | 視界   | 単体    | 自動 | 100↑ |    |
| 効果: 達成値+[LV×3] R1回。         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 暗号解読                        | ★  |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 構造看破                        | ★  |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |      |       |    |      |    |

「支援しか出来なくて悪いねー。結局手を汚すのは君達になる訳だから、その分の色々は被るよ。好きにやっどうぞ？」  
 ジャームにならなきゃセーフセーフ！  
 好きにストレス発散しておいで？  
 多分そんな放任主義ではあるものの、引き受けた子は切り捨てたりしない。  
 それじゃあそのまま、父さんみたいなもの。

自分メモ  
 戦術、Rごとに使える  
 常勝の天才の効果はR内のみ  
 支援射撃、勝利の女神(100↑)、Rごとに使える  
 (D) 指導者、忘れがち。シナ限

(D) 指導者 判定直前。判定D+5個、C値-1。制限1 LM7C

セットアップ 戦術Lv.5 R中、メジャーダイス+5個 コスト6  
 セットアップ 常勝の天才Lv.7 攻撃力+28 シーン1回 コスト6  
 セットアップ 戦術Lv.5+常勝の天才Lv.7  
 R中、メジャーダイス+5個&攻撃力+28 シーン1回 コスト12

オート 支援射撃Lv.5 判定ダイス+5個 コスト2  
 オート 勝利の女神Lv.3 達成値+9 R1回 コスト4