キャラクター名: 御厨 芥（みくりや かい）

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	1			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：	5		情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人	P	N		
友人	P 幸福感	N 恥辱		
仲間	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	組み合わせた判定は【精神】で判定							
マルチウェポン	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	達成値を-[5-LV](最大0)							
フェイタルヒット	1	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ダメージ+(LV)D。R1回。							
勝利の女神	1	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	達成値を＋[LV×3] 達成値＋[LV×3] Ｒ１回。							
暗号解読	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼少期は貧困に喘ぎ、食べられそうなモノをどうにかして食す為、創意工夫を用いて料理するようになる。
なんやかんやで能力に目覚め、より一層料理への意欲を見せる。
小さな店で小料理屋を営んでいるらしい。
髪は結った方が落ちにくい…気がする、という理由だけで髪を伸ばしており、料理中はきっちり髪を留めている。

オート 蒼き悪魔Lv.1 コスト３（ダメージ３）
マイナー 氷の加護Lv.3+氷炎の剣Lv.3 コスト６
メジャー C:サラマンダーLv.2+フレイムタンLv.5 コスト４
(D)究極のゼロ コスト1
10dx+5@8
60↑ダイス＋１
11dx+5
80↑ダイス＋２
12dx+5
？d10(達成値)+6+9

100↑ダイス＋３、エフェクト＋１
オート 蒼き悪魔Lv.2 コスト３（ダメージ6）
マイナー 氷の加護Lv.4+氷炎の剣Lv.4 コスト６
メジャー C:サラマンダーLv.3+フレイムタンLv.6 コスト４
(D)究極のゼロ コスト1