キャラクター名: 御厨 芥（みくりや かい）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	料理人
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	貧乏	経験	仲間の死	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
友人	P 幸福感	N 恥辱		
仲間	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
氷の加護	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	メイン中の攻撃力＋LV×２							
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力Lv+6 命中-2 ｶﾞｰﾄﾞ６							
フレイムタン	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		対決		
効果：	白兵→視界へ。攻撃力[5-LV]							
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ			対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	判定ダイス+Lv個。装甲無視							
温度調節	★							
効果：								
快適室温	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼少期は貧困に喘ぎ、食べられそうなモノをどうにかして食す為、創意工夫を用いて料理するようになる。
餓えに飢えてもう駄目だと思ったところで能力に目覚めた事もあり、より一層料理への意欲を見せる。
支部での仕事の合間に、小さな店で料理屋を営んでいる。
髪は結った方が落ちにくい…気がする、という理由だけで髪を伸ばしており、料理中はきっちり髪を留めている。

料理する事も、
食べる事も、
愛あればこそだと思っている。

マイナー 氷の加護Lv.3+氷炎の剣Lv.3 コスト６
メジャー C:サラマンダーLv.2+フレイムタンLv.5+結合粉砕Lv.1 コスト8
(D)究極のゼロ コスト1
11dx+5@8 装甲無視
？d10(達成値)+6+9
60↑ダイス＋１
12dx+5@8
80↑ダイス＋２
13dx+5@8

100↑ダイス＋３、エフェクト＋１
マイナー 氷の加護Lv.4+氷炎の剣Lv.4 コスト６
メジャー C:サラマンダーLv.3+フレイムタンLv.6+結合粉砕Lv.2 コスト8