キャラクター名: 御厨 芥（みくりや かい）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	料理人
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	貧乏	経験	仲間の死	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
友人	P 幸福感	N 恥辱		
仲間	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
蒼き悪魔	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時宣言。[Lv×3]ﾀﾞﾒｰｼﾞ							
氷の加護	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	メイン中の攻撃力＋LV×２							
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力Lv+6 命中-2 ｶﾞｰﾄﾞ6							
フレイムタン	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		対決		
効果：	白兵→視界へ。攻撃力[5-LV]							
温度調節	★							
効果：								
快適室温	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼少期は貧困に喘ぎ、食べられそうなモノをどうにかして食す為、創意工夫を用いて料理するようになる。
なんやかんやで能力に目覚め、より一層料理への意欲を見せる。
小さな店で小料理屋を営んでいるらしい。
髪は結った方が落ちにくい…気がする、という理由だけで髪を伸ばしており、料理中はきっちり髪を留めている。

オート 蒼き悪魔Lv.1 コスト３（ダメージ３）
マイナー 氷の加護Lv.3+氷炎の剣Lv.3 コスト６
メジャー C:サラマンダーLv.2+フレイムタンLv.5 コスト４
(D)究極のゼロ コスト1
10dx+5@8
60↑ダイス＋１
11dx+5
80↑ダイス＋２
12dx+5
？d10(達成値)+6+9

100↑ダイス＋３、エフェクト＋１
オート 蒼き悪魔Lv.2 コスト３（ダメージ6）
マイナー 氷の加護Lv.4+氷炎の剣Lv.4 コスト６
メジャー C:サラマンダーLv.3+フレイムタンLv.6 コスト４
(D)究極のゼロ コスト1