

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション			年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	1	3			4	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
先行種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	2						2	
効果: 漆黒の拳								
漆黒の拳	7	3	メジャー		単体	対決		
効果: 攻撃力+LV 装甲無視								
漆黒の波濤	3	3	メジャー	武器	範囲選択	対決		
効果: 対象を範囲に変更。攻撃力+Lv								
斥力跳躍	1	1	マイナー		自身	自動		
効果: 飛行。移動距離+(LV×2)m								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手の判定直前に使用。自動以外を失敗にする。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近		自動		
効果: 遠くのと場所と繋がるゲート								
偏差把握	★		メジャー	視界		自動		
効果: 物体の位置などを把握、意志判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								