

キャラクター名  
陸郷 四狼

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	探偵
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	有名人	経験	古強者	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	4	1	3		3	11	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鉤爪 (破壊の爪)	白兵	11r+6		11		コスト3。
マイナー 完全獣化、破壊の爪	白兵	11r+6		11		移動以外。マイナー。コスト9
メジャー 渴きの主、コンセ:ブラム	白兵	11r+6		11		コスト6。メジャーのみ。
マイナー 完全獣化、破壊の爪、ハンティングスタイル						移動込み。マイナー。コスト10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
(D) 実験体	P	N		
陸郷 雷光	P 連帯感	N 憤懣		
支部の先輩	P 純愛	N 食傷		
三峰 十織	P 親近感	N 悔悟		
寺島 響	P 信頼	N 劣等感		
	P 懐旧	N 嫌気		
	P 連帯感	N 憤懣		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリ値-LV							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】素手攻撃のみ ダイスを+LV(1)							
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更。LV(5)+3							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動。1シーンにLV(1)回まで使用可能。							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	組み合わせた白兵で装甲無視。HPをLV(1)×4点回復							
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動		
効果:								
ブラッドリーディング	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

種々平凡に生きて来たはずが、知らぬ間に妙な事件に巻き込まれ始めていたらしい。度々気を失う事が多くなり、疑問に感じていたところを捕獲される。目覚めたところは支部で、説明やら教育やら諸々を受けた。月の満ち欠けに反応しているのか、性格に波があり、戦ううちに記憶も日々曖昧に。支部へ確保される前の事は、あまり覚えていない。

[経験点] 20/34  
白兵(2+2)4点  
破壊の爪(5+5)10点