

キャラクター名  
 的場 黒吉

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	ブラックドッグ				
オプション		年齢	3 2	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	UGNへの忠誠	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	7r+5				白兵/命中-1/攻撃9/ガード値3/至近/ガードされた場合ガード値-5
バトルマニューバ	白兵	7r+5				達成値+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
雷帝 LM-P77P		N		
固定: 父親	P 執着	N 無関心		
固定: 上司	P 懐旧	N 劣等感		
四十風 夢月	P 慈愛	N 脅威		
環 玉丸	P 連帯感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: ブラックドッグ	2	2						
効果:	クリ値-LV							
ハードワイヤード	2	+4	常時	至近	自身	自動		
効果:	P137から武器を常時化							
アームズリンク	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	判定グイス+LV個							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	移動距離+(LV×2)m							
雷の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	判定グイス+LV個							
ミカツチ	5	6	メジャー			対決	Dロイス	
効果:	攻撃のダメージ+3D。1つLV回							
電子使い	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	電子機器なしで読み込み書き込み可能							
セキュリティカット	★	1	メジャー	至近		自動		
効果:	建物のセキュリティを切ったりロック解除する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1dx+3@10 情報: UGN  
 3dx+3@10 情報: UGN+コネ  
 4dx+3@10 情報+要人への貸し  
 1dx+2@10 情報+コネチーム  
 マイナー 雷の加護Lv.2 コスト2  
 マイナー 雷の加護Lv.2+イオノクラフトLv.1 コスト3 (移動ありの時)  
 メジャー コンセ: 黒犬Lv.2+アームズリンクLv.3 コスト4  
 メジャー コンセ: 黒犬Lv.2+アームズリンクLv.3+ミカツチLv.5 コスト10  
 12dx+7@8  
 ?d10(達成値)+3d10(ミカツチLv.5)+9(アームブレード)  
 100↑  
 マイナー 雷の加護Lv.3 コスト2  
 マイナー 雷の加護Lv.3+イオノクラフトLv.2 コスト3 (移動ありの時)  
 メジャー コンセ: 黒犬Lv.3+アームズリンクLv.4 コスト4  
 メジャー コンセ: 黒犬Lv.3+アームズリンクLv.4+ミカツチLv.6 コスト10  
 17dx+7@7  
 ?d10(達成値)+3d10(ミカツチLv.5)+9(アームブレード)  
 父は犯罪者だ。  
 UGN関係者だったららしい父は、ある日突然レネゲイドウィルスに侵されてしまったらしい。  
 経緯は不明だがFHへと下り、結果多くの犠牲者を出したようだ。