キャラクター名

カタバネ＝ワイバーン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
8　笑顔	
40　土の匂い	
妹	カナン

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エールス	信頼	3	①②③④⑤	
あおば	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	仲間が移動を宣言したとき移動1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1可能
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		完全捕食		オート			あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する
頭		よぶんなくち【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　一回だけ振り直し可能
頭		エナジーチューブ		オート			2 装備箇所にダメージがあった際、任意の基本パーツ1つも損傷する
頭		顔はまやかし【余分な頭】		オート			2
頭		壊れた部品		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1