

キャラクター名 クレイバル 両

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 9 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | サロゲート | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 鉄骨 |
| 出自 (効果) | 理想 | | | 目標 | 誓い |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 22 | 21 | 9 | 9 | 9 | 16 | 6 |
| ボーナス | 7 | 7 | 3 | 3 | 3 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 9 | 4 | 3 | 4 | 5 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 103 |
| MP | 77 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|------|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 狂撃の兜 | | | | | 5 | 1 | | |
| 胴部 | 狂撃の鎧 | | | | | 10 | | | |
| 補助 | 狂撃の籠手 | | | | | 4 | | | |
| 装身具 | ファイターズジュエル | | 2 | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 4 | 0 | 5 | 8 | 14 |
| スキル | マシンアーマー アイテム | | | 1 | | 3 | 1 | 1 | |
| その他 | 狂戦士時 | | 1 | 2 | | | | 3 | 3 |
| 総計(右) | | | 12 | 3 | | | | | |
| 総計(左) | | | 12 | 3 | 4 | 22 | 7 | 12 | 17 |
| 総計(両) | | | 12 | 3 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 15 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 戦士の環 | |
| 兎の髪飾り | |
| スマートフォン | |
| 冒険者セット | |
| 狂戦士の鎖 | |
| 異次元バック | |
| EXHPポーション×3 | |
| exMPポーション×3 | |
| ハイMPポーション×3 | |
| ハイHPポーション×3 | |

現在重量: 27

最大重量: 54

所持金: 154782

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|-----|--------|----|----|----|--------|------|
| アーシアン: 転生 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | カバーを行う 行動済みでも可能 | | | | | | | |
| ディバインコール | 2 | 6 | セット | | 自身 | 自動 | 5d | ダメージ |
| 効果: | 召喚具を装備する | | | | | | | |
| マシンナイズ | 1 | | | | 自身 | | | |
| 効果: | 召喚具の武器命中修正と行動修正を+1する(最大)0 | | | | | | | |
| チェンジコール | 1 | 6 | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: | 召喚具を交換する | | | | | | | |
| スラッシュブロー | 3 | 3 | DR直前 | | 自身 | 自動 | シーン1 | |
| 効果: | 武器攻撃ダメージに+「(SL×2)D」する | | | | | | | |
| ボルトクスアタック | ★ | | 効果 | | 自身 | 自動 | シナリオ1 | |
| 効果: | 武器攻撃と同時に使用。単体に変更。ダメージ+「CL×10」 | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージに+SL×3する リアクションの判定に-1D | | | | | | | |
| ソウルヒート | 4 | 3 | バーサーク | | | 自動 | | |
| 効果: | 狂戦士化SL+1を受ける | | | | | | | |
| フリンジスイング | ★ | | P | | 自身 | | | |
| 効果: | 狂戦士化を受けている際白兵攻撃の命中+1D | | | | | | | |
| AM両 | ★ | | P | | 自身 | | | |
| 効果: | 命中+1D | | | | | | | |
| ブルータルストライク | 1 | | 効果 | | 自身 | | シーン1、両 | |
| 効果: | 狂戦士化の際 物防、魔防を0としてHPダメージを算出する | | | | | | | |
| マジギレ | ★ | | P | | 自身 | | | |
| 効果: | 狂戦士化の際 攻撃ダメージに+1D | | | | | | | |
| ビックスイング | 1 | 5 | ムーブ | | | 自動 | 両 | |
| 効果: | 白兵攻撃ダメージ+(SL)Dする | | | | | | | |

武器効果 狂戦士時 命中+1D
 通常セットアップ ディバインコール6 ムーブ ビックスイング5マイナー バーサーク3 ソウルヒート3 バッシュ 4 狂戦士化5 命中5D+12
 ダメージ15D+(20+武器)消費MP21
 スラッシュブロー3 ダメージ+6D

