

キャラクター名
137(イミナ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
秘密	知られてはいけない
売った	何を売ったんだろう…?
感謝	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	3	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カーリー	友情	3 ①②③④⑤	
リリィ	依存	3 ①②③④⑤	
ザムザ	信頼	3 ①②③④⑤	
ゼフェリーナ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃2、爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		スパイク		ラピッド	2	自身	ダメージを与えた際に白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効、任意で対象を移動1
腕		有刺鉄線		オート	0	0	ダメージを与えた際に白兵・肉弾ダメージ+1
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	任意の未練に狂気点1、ダメージ+2
メインクラス		殺劇		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の攻撃判定に出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	バトルパートで攻撃した際自身以外は「ラピッド」「ジャッチ」でマニューバ使用不可
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ防御1、腕部での白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		たからもの		オート			
腕		リフレックス		オート	0	自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
胴		オートセパレート		オート	0	自身	「切断」無効