キャラクター名
イチカ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ブラックスミス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	最高の美少女
称号クラス				**年齢**	見た目13～5
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	46	10	42	9	41	9	10
ボーナス	15	3	14	3	13	3	3
クラス修正	4	1	0	1	2	0	0
他修正	10						
能力値	29	4	14	4	15	3	3

HP	335
MP	238
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ﾗｳﾝﾄﾞｼｰﾙﾄﾞs1[犠牲]<=>ナイフ(狩猟)								
左手	アルティメットイチカスペシャルウォール					30	30		
頭部	ベンノヘルムs1[筋力]					25	15		
胴部	ベンノメイルs1[硬化]					27	10		
補助	マーブルポイントアーマーs1[犠牲]					10	5		
装身具	セインの絆								
能力値			4	0	14	0	3	29	34
スキル	ﾘﾝﾒﾙｺｰﾃｨﾝｸﾞ					5	5		
その他	漆黒の星、ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ2種、錬金馬車		1			2	2	5	2
総計(右)			5	0	14	99	70	34	36 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
満漢全席*4	勇気のホイッスル*10
	漆黒の星
ﾗｳﾝﾄﾞｼｰﾙﾄﾞs1[犠牲]*40	精製水
ベルトポーチ	リムブーストメタル
異次元バッグ	リムブーストリフレクト
ポーションホルダー	グレートHPP
果実	グレートMPP
ハマオ	ソーマⅡ
冒険者セット	ルーンブースター
ドロップ諸々	生命の呪符*2

現在重量：	108		
最大重量：	109	所持金：	1999995
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
インタラプト	1		効果参照		単体		1回	
効果：	パッシブ以外のスキル、アイテムを無効化する							
アクセラレーション	1		パッシブ					
効果：	行動、移動力+2							
コールゴッド：イザナミ	5	4	効果参照		自身		ｾｲｸﾘｯﾄﾞﾀﾞﾝｽ中	
効果：	ダメージ軽減を行う、スキル、パワー、アイテムの効果に+SL*2							
ウィッチドクター	3	6	効果参照		自身		1sSL回	
効果：	HP回復、ダメージ軽減を行うスキル.パワー.アイテムと使用→効果+呪符消費Lv*2							
クリエイトチャーム	1		セット		自身		SL回	
効果：	呪符を1個購入する							
スピードリーディング	1	12	イニシア		自身		1sSL	
効果：	マイナー、メジャーの呪符を使用する							
リチュアルチャーム	3		アイテム					
効果：	購入不可の呪符をSL個取得、自分のみ使用可							
レイズチャーム	1		戦闘不能		自身		1回	
効果：	復活→HP1ｄ　行動済み　生命の呪符全て破壊							
マジカルリペア	1	5	メジャー	至近	単体		1回	
効果：	使用済みのマジックアイテムの効果の使用回数+1　シナリオ～のみ							
バッテリーバックアップ	1		パッシブ					
効果：	スキル：ラストアクションを得る							
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身		1回	
効果：	即メインプロセスを行う、HP回復などは行えない							
ドクターシェフ	3		効果参照		自身		1sSL回	
効果：	HP,MP回復アイテム、スキル、パワーと同時使用→料理1個消費、効果量+LV+4							
リブート	1	F1	戦闘不能		自身		1回	
効果：	復活→HP1　行動済みにならない							
ソウルフード	1		メジャー	単体	自身		1回	
効果：	シナリオ～回スキルの使用回数+1							

自分の求める最高の美少女を追求して、錬金術、鍛冶技術、ルーン、はたまた調理技術まで手を出し自分の肉体を美少女にする事に成功したエクスマキナの美少女。
錬金術を追求し村に大被害を及ぼし追われ、ルーンを研究し街を地図から消し追われ、調理技術を探求し多くの人が病床を余儀なくされ追われ…。
各地で追われたものの、己の求める美少女を創る為には何が必要か考えているとある街近辺のダンジョンではどうやら他では類を見ない程強固な外皮を持つモンスターがいるらしい…。そうやって流れ着いたのがここドリーの街で最近はここで鍛冶技術の鍛錬を続けつつ、街の冒険者共に商売をしていた。
最近になり、外皮に対して研究を進めとある武具を開発した。それが本当に効果があるのか、如何ほどなのか、これで外皮自体を採取して調べたい…。
などと思っている所であった。

シナリオ開始時
リペアルーン→犠牲のポイントアーマー
ポテンシャルポーション　CL+2
テンパー各種　防、魔防+8*4　武器攻+8
シールドルーン+ウィッチドクター(死返玉)+セイクリッドダンス+コールゴッドイザナギ+ソウルフード→*2　ダメージ軽減-60
アタックルーン*3　武器攻+8*3
スタイルクラフト　武器攻+10
プレートルーン　防+8*3　魔防+3*3

戦闘開始　トレハン２（筋力+2）、イチカスペシャル+ウィッチドクター(死返玉)　ダメージ軽減-50
セット　サバイバルスタイル
ムーブ　フードアーマー(大精霊のサラダLv7)　防、魔防+21　メジャー　セイクリッドダンス
スピードリーディング+守護の呪符+ウィッチドクター（生命の呪符）+コールゴッドイザナギ　ダメージ軽減-40

キャラクター名
イチカ

プレイヤー名

所持品			
守護の呪符*2			
ブラックスミスセット一式			
死返玉（まかるかへしのたま）*3			
上位治療符			
錬金馬車			
メディカⅢ			
アムリタⅢ			
大精霊のサラダ			
金剛の唐揚げ			
ポテンシャルポーション			
上位呪壁符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フードアーマー	5		ムーブ		自身			
効果：	レベルSL以下の料理を消費→防、魔防+Lv*3							
フードアデプト	1		パッシブ					
効果：	フードアーマー時、レベル+SL+1							
カバーリング	1	2	ダメ直前	至近	単体		防御１回	
効果：	行動済みでもカバーが出来る							
アデンダム	1	8	イニシア		自身		1回	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う（行動済みにならない）							
バーサタイル	1		クリンナップ		自身		1回	
効果：	使用済みのスカウトのスキルを1つ使用回数を増やす							
ハーデンボディ	1	5	ダメ直後		自身		防御１回	
効果：	ダメージ軽減-筋力							
テンパー：防具	5	1000GS	メジャー	至近	単体	錬金術		
効果：	装備、所持している防具から１つ選択→防御+SL							
テンパー：武器	5		同上					
効果：	同上　武器ver							
テンパー：盾	5		同上					
効果：	同上　盾ver							
アルティメットアイテム	1		アイテム		自身			
効果：	購入不可のアイテムを１つ所持　自分以外でも使用可能							
シールドルーン	5	9	メジャー	至近	単体		1回	
効果：	装備、所持している防具から１つ選択しダメージ軽減を行う→受けるダメージSL*2軽減							
ハーブティー	1	100G	イニシア	10m	単体		SL回	
効果：	MP回復→4D+1ｄ+2							
プレートルーン	3	10	メジャー	至近	単体		SL回	
効果：	装備、所持している防具から１つ選択し、防御+8魔防+3する							
リペアルーン	1	10	メジャー		自身		1回	
効果：	装備、所持している防具から１つ選択する、それが破壊された時それを打ち消して使用可能になる。消耗品は不可							
時の支配者	1		効果参照		単体		1回	
効果：	スキル、パワー打ち消し							
スペシャルポーション	1		パッシブ					
効果：	ポテンシャルポーション１個取得							
神速の鼓動	1		メジャー		自身		1回	
効果：	メジャーアクションを2回行う、同じスキル、パワーは不可							
ハンターウェポン	1		パッシブ					
効果：	武器１つに狩猟を付与する							
サバイバルスタイル	1	10	セット		自身			
効果：	防、魔防+筋力　命中-1ｄ							
スペシャルブロッカー	1		リアクション	20m	単体		1s1回	
効果：	狩猟武器を１つ消費→特殊攻撃を失敗にする　超大型のみ							
アイアンハンド	1	1000G	効果参照	至近	単体		1s1回	
効果：	所持しているアイテムが使用不可になった時使用→使用不可or破壊を打ち消す							
空蝉	1		判定直後		自身		1回	
効果：	回避判定終了後、出目をCに変更する							

キャラクター名
イチカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックコーティング	1		効果参照		自身			
効果：	テンパーと同時使用→魔法防御にも適用（消費G計算済み）							
リンメルコーティング	1		パッシブ					
効果：	防、魔防+5							
アタックルーン	3		メジャー	10	単体		SL	
効果：	装備、所持している武器から１つ選択し、攻撃力+8							
ランナップ	1	3	セット		自身			
効果：	戦闘移動、離脱を行う							
アルティメットイチカスペシャル2	1	20	戦闘開始時		自身			
効果：	受けるダメージを10軽減→シーン中							
アルティメットイチカスペシャル3	1	精製水n	任意		自身			
効果：	受けるダメージを精製水*10軽減→5個消費で範囲（選）になる							
アルティメットイチカスペシャル4	1	精製水10	ダメ直後		自身		1s1回	
効果：	ダメージを0にする							
アルティメットイチカスペシャル5	1		効果参照					
効果：	効果４を単体に変更→シナリオ終了時までアイテムを失う							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20	単体	錬金術		
効果：	ポーションを対象に使用							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲（選）	錬金術		
効果：	ポーションを使用→範囲（選）自分は対象にできない							
ディフィブリレイター	1		パッシブ					
効果：	HP,MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果+1ｄ6							
影縫い	1		効果参照	至近	単体		1s1回	
効果：	ダイスを1個除外する							
セインの絆	1	20HP	セット		ｷﾞﾙﾄﾞﾒﾝﾊﾞｰ			
効果：	ダメージ軽減-筋力							
パーフェクトブロッカー	1		効果参照		自身		1回	
効果：	スペシャルブロッカーを物理、魔法、特殊攻撃　全てに使用可能に変更							
エレメントエンチャンター	1	100G	セット	至近	単体	魔術		
効果：	対象に属性を付与　シーン中							
セイグリットダンス	2	6	メジャー		自身	精神	SL回	
効果：	あらゆる判定+1ｄ　クリンナップ→5M消費							
守護の呪符	1		マイナー					
効果：	ダメージ軽減-10　以降呪符の効果を受けれない							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	アイテム重量+5							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	基本値+3							
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：	基本値+3							

キャラクター名
イチカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：	基本値+3							
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：	基本値+3							
バイタリティ	1							
効果：	最大HP+CL							
ウェポンチェンジ	1	3	ムーブ		自身			
効果：	右手、左手持ち替え、装備							
エンラージリミット	1							
効果：	済							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	戦闘不能を回復→HP１　行動済み							
フェイス：アエマ	1							
効果：	HP,MP回復するスキル、パワー、アイテムに+2							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		1s1回	
効果：	ポーション使用							
ファーマー	1		シーン終了時				1回	
効果：	野菜1ｄor果実3つ取得							
スタイル：クラフト	5	7	メジャー	至近	単体		1回	
効果：	装備、所持している武器を１つ選択→攻撃力+SL*2							
マシンアーマー	1							
効果：	防+2　魔防+1							
マシンリム	1							
効果：	筋力器用敏捷基本+1							
ブッチャー	1		シーン終了時				1回	
効果：	肉を1ｄ取得							
フォーリナー	1		判定直後		自身		1回	
効果：	幸運判定を振りなおす、ダイス数は変更されない							
トレジャー・ハンター	1		効果参照				1F	
効果：	ドロップロール後に使用→もう1回振れる							
ダークストーク	1							
効果：	暗闇（明度1～2）の影響を受けない							
ギャザーマテリアル	2	10	シーン終了時		自身		SL回	
効果：	売値100Gのドロップ品をCL個取得							
プリペア―ポーション	1	5	メジャー			錬金術	1回	
効果：	ドロップ品を任意個選択→合計売価以下のポーションを1個取得							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								