キャラクター名
冥王

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	？？？
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	24	30	26	8	9
ボーナス	3	3	8	10	8	2	3
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正			1		1		
能力値	3	4	9	13	12	3	3

HP	106
MP	152
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無垢のナイフ								
左手	無垢の鞭（無装備）								
頭部	伯爵のシルクハット					2	1		
胴部	冥界の礼服					17			
補助									
装身具									
能力値			4	0	9	0	3	21	8
スキル								10	10
その他				2		2	1		
総計(右)			4	2	9	21	5	31	18 m
総計(左)			4	2					
総計(両)			4	2					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
無垢の帽子	

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定+1d								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果： 水属性魔法ダメ+SL*4								
マリッドストリーム	★		パッシブ					
効果： 水属性魔法ダメを与えた場合、そのラウンド中回避判定-1d。								
マジシャンズマイト	5		パッシブ					
効果：								
ウォータースピア	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果： 2D+5点の水属性魔法ダメ。放心を与える。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果：								
リゼントメント	★		効果				ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメ＋CL*10								
ブーストマジック	★	5	ﾏｲﾅｰ					
効果： ダメ＋感知								
コンパニオン	★		アイテム					
効果： 騎竜取得								
ライトニングライド	4		パッシブ					
効果： 行動、移動に+SL*2+2								
ライドマニューバ	★		パッシブ					
効果： 回避+1d								
ハンターアーツ	1		パッシブ					
効果： 攻撃+SL*2、物防+SL*2、魔防+SL								
ホーリーストーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ホーリーストーム:攻撃の対象が妖魔・魔獣・魔族の場合、場面選択・射程視界となる。								
マスターアーツ	★		パッシブ					
効果： 妖魔・魔獣・魔族の条件解除								

レベル１時点取得スキル
メイン：コンセントレイション・ウォータースピア・ウォーターマスター
サポート：コンパニオン・ライトニングライド

取得予定：スタイル：ルークス？

LV15：転職：ロード、チームピボット、ラッシュマスター
LV16：ミッドナイトサン、チームピボット、ラッシュマスター
LV17：バトルスペシャリスト、チームピボット、ラッシュマスター
LV18：ミッドナイトサン、チームピボット、ラッシュマスター
LV19：インクリーズデバイス、チームピボット、ラッシュマスター

EXドロップ：伯爵のシルクハット（頭部）重量1
【P】HP20点以下で有効。装備者の白兵攻撃のダメージに+10
【Maj】伯爵のシルクハット：シナリオ1回。場面（選択）に特殊攻撃
3D6+8>=0 【特殊命中判定】
2D6+10 【貫通ダメージ】

あいりすミスティリアより　冥王
人間界では村人A相当の力になる冥王。仲間に守られている日々に心機一転。
単独で力を得られるダンジョンという話を聞き、こっそりと好奇心を満たしに（修行に）来た。

キャラクター名
冥王

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ムービングセット	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：戦闘移動後、ムーブのスキルをひとつ使用する。								
コキュートス	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果：2d+20の水属性魔法								
マスターマジック	5		パッシブ					
効果：ダメ+SL*5								
ミッドナイトサン	3		パッシブ					
効果：ダメ+SL*5								
セレスチャルスター	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
フロストプリズム	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
チャージマジック	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果：リゼントメント回復								
ダブルフェイズ	1		パッシブ					
効果：								
チームピボット	1		パッシブ					
効果：SL								
ラッシュマスター	1		パッシブ					
効果：								
ローグシーカー	★							
効果：最大MP+2								
トレーニング：知力	★							
効果：基本値＋３								
ホロコースト	★	8						
効果：4sq十字選択化								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								