キャラクター名	プレイヤー名
マウント	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		強化脊髄		オート			2
		過剰筋肉		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		巨大な脚		アクション	2	自身	移動１～2
		突進		ラピッド	1		移動前後のエリアの対象に肉弾3
		不動		オート		自身	移動、転倒を無効化してよい
		騎乗調整		オート			特定サヴァントを指定。移動、配置変更したとき、指定サヴァントを同エリアに配置変更。同エリアにいるとき、乗り手は「移動、爆発、転倒」無効
		ふみつけ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		反射跳躍		ラピッド	2	自身	移動１、移動妨害無効