キャラクター名

ロッ子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
蟲	
ケーキ	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ぬいぐるみ		オート			
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾1+爆発+転倒
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
メインクラス		歪曲		オート			変異3を追加取得
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3を追加取得
		加速する狂気		オート			発狂時に攻撃判定+1
		怪力		オート			肉弾白兵にダメージ+1