キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	45
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	30	18	45	21	42	21
ボーナス	10	10	6	15	7	14	7
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	10	10	6	15	7	14	7

HP	590
MP	202
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	6	0	14	13	15
スキル									
その他				150	7	50	6	7	
総計(右)			10	150	13	50	20	20	15 m
総計(左)			10	150					
総計(両)			10	150					
ダイス数			2 d	10 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15		10	25	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
封印された生命のカケラ	
”保全”の呪いの琥珀	
封印された生命	

現在重量： 0		
最大重量： 30	所持金： -169500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
複合魔術攻撃：地/闇	★	-	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃を行う。								
ダブルキャスト	2	15	メジャー	-	自身	自動		
効果： 魔術を２つ使用する。								
琥珀の蝕み	★	-	マイナー	-	自身	自動		
効果： 攻撃によって1点以上のダメージを与えた時、対象に毒[自身が召喚したエネミー数×3]を与える。								
琥珀の祝福	★	-	セットアップ	視界	場面(選択)	自動		
効果： 自身が召喚したエネミーが行う攻撃のダメージに+50、【物理防御力】【魔法防御力】に+30する。								
召喚：魔獣	1	-	セットアップ	効果参照	効果参照	自動	シーンSL回	
効果： 指定された分類のエネミーを自身のエンゲージに１体、未行動で登場させる。								
特殊召喚	★	-	《召喚》	-	自身	自動		
効果： 《召喚》されるエネミーを1D体にする。								
"保全"の統率	★	-	DR直前	至近	単体	自動		
効果： 射程内の単体にカバーリングを行わせる。対象を行動済みにする。								
"因果"の鎖	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： このキャラクターが今までに対象を攻撃している、または対象に攻撃されている場合、攻撃のダメージに+100する。								
範囲攻撃：魔法	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃の対象を範囲([SL×2]体)に拡張する。								
封印術式・琥珀牢	★	-	フリー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果 :このメインプロセス中、攻撃によって1点以上のダメージを与えた時、「次のラウンド終了時まで攻撃を行うことができない」を与える。								
真の死	1							
効果：								
ラストアクション	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： メインプロセスを１回行う。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 即座にメインプロセスを行う。								
	1							
効果：								