□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤース □ プレイア □ プレイ □ プレイア □ プレイア □ プレイア □ プレイ □ プレイア □ プレイア □ プレイア □ プレイ □ プレ												ıl	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
藤原 雪斗											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
												効果	:			非オー	-ヴァード(	カエキスト	ラ化			
シンドローム ハヌマーン ワークス 川						スUGNエー	JGNエージェントC <b>カヴァー</b> 高校生(不登校)					リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
<b>ブラドロ ユ</b>   ブラックドッグ											:			=	コスト分の	HPで復活						
オプショナ				年齢	1	17		生別	男		サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン選択	対決	-				
覚醒	無知			衝動		殺戮	殺戮		食率	33 %		:		Ŋ	文撃力SL×3、	装甲無視	コンセン	トレイトス	不可			
<u> </u>	/++1 A B				47 EA						# 10 % T		7グネットフォース	1	2	オート	至近	自身	_	-		
出自		結社の一			経験	ŧ	敵性組織		邂	桓	腐れ縁	効果	:				カバーリン					
	Ħ.	基本値 ワークス ボーナ		-+7	ス 成	長 他修正		能力値	НР	31	ıL	フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近	自身	-	1001			
肉体		3	0		0	\ 720	פיוטו.	_	3	行動値		効果						判定+SL				
感覚		2	0		0				2	(非装備時			雷の槍	1	2	メジャー		-	対決	-		
精神		2	1		2				5	戦闘移	,	効果				隆力SL x 2 + 4						
社会		1	0		0				1	全力移		l	フインドエンハンス	1	3	メジャー/リアクション	1		精神・社会	\$ SL回		
													:				ィカル値-	1 (下限位	9)	T		
肉体			感覚					精神			社会		ンハンスアクション	1	4	メジャー	-	_	_	1回		
技能	SL	修正	技能		SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL 修正	効果					₹撃の判定・	+SL x 2 D			I	
白兵			射				R C	4		交渉			MAXボルテージ	1	4	メジャー			-	SL回		
回避			知算	- 1			意志	1		調達	2	効果					1	判定一	1 D			
運転:			芸術:				知識: FH	2		情報: UGN	1		軽功	*	-	常時	_	_	-	-		
運転:			芸術:				知識:		_	情報:		効果	:			Ι	壁などを	走れる		T	Г	
運転:			芸術:				知識:			情報:		l										
運転:			芸術:				知識:		_	情報:		効果	:					1	I	1		
運転:			芸術:				知識:			情報:												
武器·	コンフ	ť	能力	命中値	G	値 攻撃	<b>全力</b> 射程			メモ		効果	:		T			T		1		
				0								±1.00										
												効果	:		1			Г				
												***										
												効果	:									
	_		/TE+67	***		\D0 <=	#L			, <del>-</del>		, m										
防	共		価格	装甲	四	避行	割		;	<b>√</b> E		効果	-									
													ノーヘルでハーレーを乗り、学校には気の向くままに行っている現役不良 別に不真面目なわけではない めんどくさいのが嫌いなだけだ。									
所持品											. 0		元FHであり、今はイリーガルとしてUGNに協力している。何でも屋として働いてるが専門はジャーム討伐及び拠点制圧で、最近は活躍が認められエージェントに 昇格した。ただ元FHということもあり、霧谷さん等一部の上司以外からは煙たがられている。									
ハーレー(自動2輪) ロイス													性格は本能の赴くままに行動するという FH気質の持ち主									
												自制心	自制心はあるが、1度しかない人生を他人の都合で振り回されたくないと言って、抑えつけられたり、くだらない使命感に縛られるのを嫌う。									
							ロマネ	ロマネスク P 好奇心 N 恐怖				戦闘時	  戦闘時は雷をあたり一面にふらせて、攻撃する。その白い稲光は粉雪のように見えてとても綺麗。									
								トラ P 庇護 N 憐憫														
							春日	春日恭二 P 憧憬 N 憐憫				Γ< <i>t</i> a	「くだらねぇことでうだうだ悩むな!他人に指図されて生きる人生なんてやめちまえ!」									
							P N 隔意															
								P N														
								P N														
								P N														
							最大財産F	景大財産P: 6 残り財産P: 1														