

キャラクター名

プレイヤー名

キャロル

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	12	6	9	9	21	7	
ボーナス	4	4	2	3	3	7	2	
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1	
他修正								
能力値	4	5	2	5	4	8	3	

HP	47
MP	70
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	大きな目								
	能力値		5	0	2	0	8	6	9
スキル									
その他									
	総計(右)		4	5					
	総計(左)		5	0	2	10	9	5	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	ランチパック
トラップ解除	5			5	+ 2 d	バックパック	└野菜*5
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	5			5	+ 2 d	野営道具	ポーションホルダー
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	小道具入れ	-HPポーション
魔術判定	5			5	+ 2 d	-ロープ	-MPポーション
呪歌判定					+ d	-ランタン	-MPポーション
錬金術判定	5			5	+ d	-火打石	-MPポーション
						-	-毒消し
						-	
現在重量：		0					
最大重量：		12	所持金：7296			預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★							
効果：	能力基本値+4, -1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メイン	20m	単体	魔術		
効果：	3D+CLx3回復。クリティカル：ダイスロール増加							
クイックヒール	1	5	イニシア					
効果：	イニシアチブプロセスでヒールを使用する							
エンサイクロペディア	1		セット					
効果：	エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる							
コンコードダンス	1							
効果：	「対象：場面(選択)」 「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行なう。一回だけ振り、各エネミーと達成値比較。							
ディフィブリレイダー	1							
効果：	+1D HP回復、MP回復スキルに+1D							
エフィシエント	4							
効果：	+SL*2 効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、を行う分類魔術の効果に							
インサイト	1							
効果：	精神判定+1D (看破)							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1D							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度1 0 HP1で回復。行動済。							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神+3							
フェイス：ダナン	1							
効果：	軽減+1							
効果：								
効果：								

5レベからフォーキャスターのチェックメイトを取得予定

セージ エリュダイト 一般スキル+1Dを2に

キャロル

プレイヤー名

[illegible][illegible]