キャラクター名
水際フユ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	傭兵			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	21	8	17	8	9
ボーナス	3	5	7	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	8	2	7	3	3

HP	69
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	無垢の帽子s3								
胴部	伝承の皮鎧s3					11			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	8	0	3	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	5	8	11	3	15	7 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
無垢の魔導銃	
無垢の盾	

現在重量：	2		
最大重量：	9	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ドッジムーブ	1	2	効果					
効果：	回避+SL+2							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：	回避+1d							
インタラプト	★		効果				ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	止める							
キャリバー	★		アイテム					
効果：	キャリバーを取得							
アームズマスタリー：魔導銃	★		パッシブ					
効果：	命中+1d							
キャリバーガンバード	5		アイテム					
効果：	魔導銃強化							
ワンコインショット	5	4	DR直前					
効果：	物防魔防-SL*3							
カリキュレイト	★		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				ｼｰﾝ1回	
効果：	即行動							
デスターゲット	★	6	ﾏｲﾅｰ					
効果：	ダメ＋敏捷							
カスタムガン	3		アイテム					
効果：	魔導銃強化							
バレットマーク	★		パッシブ					
効果：	ダメージで物防魔防-15シーン継続。							
インターセプト	1	3	リアクション	視界	単体	命中	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	命中判定で自分への攻撃のみ撃ち落とし。							
ローグシーカー	★							
効果：	最大MP+2							

レベル１時点取得スキル
メイン：ワイドアタック・ドッジムーブ・バタフライダンス
サポート：キャリバー・アームズマスタリー：魔導銃

取得予定：バレットレイブ、インターセプト＊３
LV8：ラストアクション、カウンターショット、インターセプト
LV9：エクシードショット、テンポラリリペア、インターセプト
LV10：転職：スカウト、ダブルショット、マークスマン
LV11：アキュレイト、アデンダム、マークスマン
LV12：ストレイトショット、デッドショット、マークスマン
LV13：バーサタイル、デッドショット、マークスマン
LV14：フラッシュショット、デッドショット、マークスマン
LV15：転職：バンガード、シューターハンド、デッドショット
LV16：ゴールドアドベンチャー、デッドショット、プラチナムスカーフ
LV17：

月あかりランチより　水際フユ
生まれた時から戦争が続いている国。何が原因で戦っているのかすら彼女は知らない。
身近な人達は段々と居なくなっていく。男性も、大人の女性も。
残された少女たちは銃を手に生き残りのため戦いつづけた。
彼女は感情の起伏が存在しない言動で、いつも生き残ることを優先。

キャラクター名
水際フユ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	★							
効果：				基本値＋３				
トレジャーハンターⅠ	★							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								