

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	9	21	8	20	8
ボーナス	3	4	3	7	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正						1	
能力値	3	5	3	9	2	9	3

HP	58
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホーリークロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	癒しの衣					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	9	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	3	6	12	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 1975
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エルダナーン 知力基本値+3							
ヒール	1	4	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	3D+CL×3							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔							
リラクゼーション	2	-	マイナーアクション	-	自身	-		
効果:	SL×20							
レイズ	1	10	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	蘇生							
キュア	1	5	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	デバフ回復							
マジックサークル	3	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	+3D							
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果:	範囲回復							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	2D							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果:	DR直後 ダメージ0							
ビリーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃ダメにSL×4							
プロポーションI	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ポーション効果に+1							
ストリートワイズ	1	-	×ジャーアクション	-	自身	幸運		
効果:	情報収集 幸運判定							

アーティファクトで能力値上昇 精神+3 MP+2 火属性被ダメ -10%
 オリハルコンの髪飾り 魔術+1
 癒やしの衣 ヒール+3
 【聖銀のロザリオ】
 パッシブ。精神に+1。あなたが使用する「効果をダイスで求めるダメージ軽減を行うスキル・パワー・アイテム」の効果に+1する。
 効果。ダメージ軽減を行うスキル・パワー・アイテムにフェイトを消費してダイスを追加したなら、追加で+2Dする。
 カース。「それが命に代わっても。」
 カース2。精神8以下が装備した場合、このアーティファクトは消滅する。

