

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	0		4	8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	8r+5	3			作成武器 (攻撃力Lv*3+7) Lv3で取得済
A	白兵	8r+5	3	31		【99↓】作成武器+咎人の剣
B	白兵	8r+5	3	27		【99↓】作成武器+咎人の剣+フレームタン
C	白兵	8r+5	3	39		【100↑】作成武器+咎人の剣

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
遺産継承者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 1シーン1回、ラウンド中行動値+Lv*5								
●インフィニティウエポン	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: G値3、攻撃力Lv*3+7の武器作成								
★コンセ: モル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: いつもの。C値-Lv (下限7)								
★咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 攻撃力+Lv*5、インフィニティウエポン使用時限定。								
★パネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果: 装甲値無視。判定-1D。								
フレームタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 射程変更。攻撃力-[5-Lv] (最大0)								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白/射	-	
効果: 攻撃対象変更、判定後に装備武器は破壊される。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 1メインプロセスに1回カバリング。								
	1							
効果: 候補: 壁抜け、急速分解								
	1							
効果: 候補:								

空いた経験点の使い道:
 [EA109] 経験値15~25/《クロスバースト》最大3Lv/メジャー/コスト4/シンドローム/対象-/射程-/【80%制限。攻撃力+[Lv*4]、判定後-2D】
 [BC066] 経験値15~25/《トーチライト》最大3Lv/セットアップ/コスト2/シンドローム/自身/至近/
 【リミット、1シナLv回、《先陣の火》と組み合わせることで《先陣の火》の使用回数を消費しない】
 [RW39] 経験値15~25/《ストライクモード》最大3Lv/メジャー/コスト6/シンドローム/単体/射程-/【80%制限。攻撃力+(Lv)D、判定後に装備武器破壊】
 [RW42] 経験値15~25/《エネルギーブレイド》最大3Lv/メジャー/コスト4/シンドローム/対象-/射程-/【80%制限。1シナLv回、攻撃力+2D、判定-1D】

差し替え案: 先陣の火→アイテム+経験点10点
 [IC 140] 経験点5/UGNエンブレム(イリールガル): 【デリバリー】…行動値+3
 [IC 064] 経験点10/ユニークアイテム(一般): 【ウインドスカーフ】…行動値+3
 ●RU嫌悪《砂塵の帳》