

キャラクター名  プレイヤー名   
クレイバル 両

|         |        |       |       |     |    |
|---------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス  | ナイト    | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 10 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | サロゲート | 性別  |    |
| 称号クラス   |        |       |       | 年齢  |    |
| 種族      | アーシアン  |       |       | 境遇  | 鉄骨 |
| 出自(効果)  | 理想     |       |       | 目標  | 誓い |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 23 | 22 | 9  | 9  | 10 | 16 | 6  |
| ボーナス  | 7  | 7  | 3  | 3  | 3  | 5  | 2  |
| クラス修正 | 3  | 2  | 1  | 0  | 1  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 10 | 9  | 4  | 3  | 4  | 6  | 2  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 114 |
| MP   | 82  |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃   | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|------|-----|----|----|----|----|
| 右手    |              |    |     |      |     |    |    |    |    |
| 左手    | ビッグウォール      |    | 0   | 0    | 0   | 12 | 12 | -5 | 0  |
| 頭部    | 錬金花の花飾り      |    |     |      |     | 5  | 5  |    |    |
| 胴部    | 狂撃の鎧         |    |     |      |     | 10 |    |    |    |
| 補助    | 狂撃の籠手        |    |     |      |     | 4  |    |    |    |
| 装身具   | 挟撃の角         |    |     |      |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 9   | 0    | 4   | 0  | 6  | 8  | 15 |
| スキル   | マシンアーマー アイテム |    |     | 1    |     | 3  | 1  | 1  |    |
| その他   | 狂戦士時         |    | 1   | 2    |     |    |    | 3  | 3  |
| 総計(右) |              |    | 10  | 3    |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 10  | 3    | 4   | 34 | 24 | 7  | 18 |
| 総計(両) |              |    |     |      |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 15 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品           |  |
|---------------|--|
| 戦士の環          |  |
| 兎の髪飾り         |  |
| スマートフォン       |  |
| 冒険者セット        |  |
| 狂戦士の鎖         |  |
| 異次元バック        |  |
| EXHPポーション×3   |  |
| exMPポーション×3   |  |
| ハイMPポーション×3   |  |
| ハイHPポーション×3   |  |
| 馬車 (サイダー、コーラ) |  |

現在重量: 27  
最大重量: 56  
所持金: 182087  
預金・借金:

| スキル名       | SL  | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定 | 制限     | メモ   |
|------------|---|-----|--------|----|----|----|--------|------|
| アーシアン: 転生  | ★   | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -  |        |      |
| 効果:        | タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 |     |        |    |    |    |        |      |
| バッシュ       | 5   | 4   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中 |        |      |
| 効果:        | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                    |     |        |    |    |    |        |      |
| カバーリング     | ★   | 2   | DR直前   | 至近 | 単体 | 自動 |        |      |
| 効果:        | カバーを行う 行動済みでも可能                           |     |        |    |    |    |        |      |
| ディバインコール   | 2   | 6   | セット    |    | 自身 | 自動 | 5d     | ダメージ |
| 効果:        | 召喚具を装備する                                  |     |        |    |    |    |        |      |
| マシンナイズ     | 1   |     |        |    | 自身 |    |        |      |
| 効果:        | 召喚具の武器命中修正と行動修正を+1する(最大)0                 |     |        |    |    |    |        |      |
| チェンジコール    | 1   | 6   | イニシアチブ |    | 自身 | 自動 | シーン1回  |      |
| 効果:        | 召喚具を交換する                                  |     |        |    |    |    |        |      |
| スラッシュブロー   | 3   | 3   | DR直前   |    | 自身 | 自動 | シーン1   |      |
| 効果:        | 武器攻撃ダメージに+「(SL×2)D」する                     |     |        |    |    |    |        |      |
| ボルテクスアタック  | ★   |     | 効果     |    | 自身 | 自動 | シナリオ1  |      |
| 効果:        | 武器攻撃と同時に使用。単体に変更。ダメージ+「CL×10」             |     |        |    |    |    |        |      |
| バーサーク      | 5   | 3   | マイナー   |    | 自身 | 自動 |        |      |
| 効果:        | 武器攻撃のダメージに+SL×3する リアクションの判定に-1D           |     |        |    |    |    |        |      |
| ソウルヒート     | 4   | 3   | バーサーク  |    |    | 自動 |        |      |
| 効果:        | 狂戦士化SL+1を受ける                              |     |        |    |    |    |        |      |
| フリンジスイング   | ★   |     | P      |    | 自身 |    |        |      |
| 効果:        | 狂戦士化を受けている際白兵攻撃の命中+1D                     |     |        |    |    |    |        |      |
| AM両        | ★   |     | P      |    | 自身 |    |        |      |
| 効果:        | 命中+1D                                     |     |        |    |    |    |        |      |
| ブルータルストライク | 1   |     | 効果     |    | 自身 |    | シーン1、両 |      |
| 効果:        | 狂戦士化の際 物防、魔防を0としてHPダメージを算出する              |     |        |    |    |    |        |      |
| マジギレ       | ★   |     | P      |    | 自身 |    |        |      |
| 効果:        | 狂戦士化の際 攻撃ダメージに+1D                         |     |        |    |    |    |        |      |
| ビックスイング    | 1   | 5   | ムーブ    |    |    | 自動 | 両      |      |
| 効果:        | 白兵攻撃ダメージ+(SL)Dする                          |     |        |    |    |    |        |      |

武器効果 狂戦士時 命中+1D  
通常セットアップ ディバインコール6 ムーブ ビックスイング5マイナー バーサーク3 ソウルヒート3 バッシュ4 狂戦士化5 命中5D+10  
ダメージ15D+(20+武器)消費MP21  
スラッシュブロー3 ダメージ+6D

