

キャラクター名
ダイヤ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	89

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
黒い館	
母の手	
少女	
シスター	
生前の名前	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	1	4
改造	0	4	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノエル	友情	3	①②③④⑤	
ルカ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ルナ	独占	3	①②③④⑤	
りお	保護	3	①②③④⑤	
ベス	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた①		オート	なし	なし	
胴		はらわた②		オート	なし	なし	
胴		バスケット		オート	なし	自身	たからもの
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね①		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね②		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1