

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	M					
効果: 攻撃力Lv+4の射撃武器作成								
ジャイアントウェポン	1	2	m					
効果: さらに武器の攻撃力+5								
ペネトレイト	1	3	M					
効果: 判定D-1、装甲無視								
カスタマイズ	3	2	M					
効果: 判定D+Lv								
零距离射撃	3	2	M					
効果: 至近射撃でD+Lv								
テクスチャーチェンジ	★							
効果: 武器の形を変える								
構造看破	★							
効果: 造りを察知できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※浸食値100固定 (LB+1)

「適応銃器〈オプティマル・ガンズ〉」《ハンドレッドガンズ+ジャイアントウェポン》/m/コスト5/攻撃力15の射撃武器を作成。

10dx@7 「ショット・ザ・キーブ」《ペネトレイト+カスタマイズ+コンセントレイト》/M/コスト7/単体、装甲無視の射撃攻撃。

14dx@7 「ショット・オブ・ゼロ」《ペネトレイト+カスタマイズ+コンセントレイト+零距离射撃》/M/コスト9/単体、装甲無視の至近攻撃。