キャラクター名

ユイカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
86別離	
15歌	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピアノ	独占	3	①②③④⑤	
ユイハ	友情	2	①②③④⑤	
ステラ	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正＋１を得る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（隣にあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発揮する。
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２。攻撃判定において、（連撃も発生した判定を含めた中で）１回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		イヤリング		オート			たからもの。青い石が入っている。
頭		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定の出目-1　攻撃判定を1回だけ振り直してもよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト□１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1