キャラクター名
角田　幸之進(かくた　ゆきのしん)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	研究者
オプショナル		年齢	37	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	6	0	0			6

HP	24
行動値	1
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：[illegible]	3		芸術：			知識：			情報：		
運転：[illegible]	5		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
三連ﾊﾟｲﾙﾊﾞﾝｶｰ	白兵	1r-3	4	12		購46常12,ｼﾅﾘｵ3回攻撃力+10,PAｱｰﾏｰ必須
大口径機関砲(購入予定)	射撃	1r		21		購38常28,同E不可,搭載火器ｶﾞｰﾄﾞ貫通
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
第二世代PAｱｰﾏｰ(購入予定)		12	-3	-3	購20常15,搭乗限定武器装備可

合計装甲：	12	合計回避：	-3

所持品	
コネ：手配師	ﾊﾟｰﾌﾟﾙﾃﾝﾌﾟﾀｰ
ｶｽﾀﾏｲｽﾞ:ﾊﾟﾄﾛﾝ	ﾌﾞﾙｰｹﾞｲﾙ
ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ	強化ﾌﾞﾚｰﾄﾞ
ﾊﾟｰｿﾅﾙﾓﾋﾞﾘﾃｨ	ｱﾝﾁﾚﾈｹﾞｲﾄﾞｼｰﾙﾄﾞ
ﾌﾟﾗﾁﾅﾑﾅﾋﾞ(UGNｴｰｼﾞｪﾝﾄ)	第二世代PAｱｰﾏｰ
	三連ﾊﾟｲﾙﾊﾞﾝｶｰ
	ﾀﾞｯｼｭﾛｰﾗｰ
↓購入候補	
ﾘｱｸﾃｨﾌﾞｱｰﾏｰ	
医療ﾄﾗﾝｸ	
高性能治療ｷｯﾄ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	消費
超血統：夢の雫	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	20	残り財産P：	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
戦乙女の導き	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC自動	-	
効果：ﾒｼﾞｬｰﾀﾞｲｽ+Lv,攻撃力+5								
夢の雫	10	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：達成値を後出し+Lv*2,ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
自由枠	1							
効果：さらなる力，帰還の声，ｱｸｱｳｨﾀｰｴ								
隠し味	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果：食事の味を自在に変更する								
元気の水	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果：疲れの取れる水を生成する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ｲｰｼﾞｰｴﾌｪｸﾄ隠し味と元気の水で作ったエナジードリンク，ｸﾘｰﾁｬｰｴﾅｼﾞｰを製造販売している。
飲料製造会社オールオッケーの社長。
最近ようやく工場がちょっと大きくなった。
やっぱり飲料って原価率低いね。

達成値を後出しで+20できる夢の雫特化ビルド。
戦乙女の導きとかいうｴﾌｪｸﾄはほぼ使わない。
情報判定，購入判定，命中判定で使っていく。
自由枠は要相談。
ｱｸｱｳｨﾀｰｴはｸﾘｴﾅ飲ませる感あってよし
さらなる力は夢の雫で確定成功
帰還の声はラウンド２回にするために使ってもいいし，味方の補助でもいい。

オープニングで購入→二世代PAｱｰﾏｰ　侵蝕1d10+3→8.5 36.5
ミドルで購入→大口径機関砲　侵蝕1d10+3→8.5 45