キャラクター名
ケイジ・グライス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	29
冒険者Lv	6	経歴	A-5-4　のめり込む趣味がある		
経験点	1240		C-6-1　守りの剣を手に持ったことがある		
			A-2-1　臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	3		21	3
		敏捷度	10	3		22	3
体	5	筋力	5	2		12	2
		生命力	10	1		16	2
心	7	知力	11	2		20	3
		精神力	2	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ヘビーコート		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　弾丸3/3	1H	1		2d+ 9	11	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　弾丸3/3	1H	1		2d+ 9	11	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2　弾丸2/2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　活性弾3/3	1H	1		2d+ 9	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ナイトゴーグル	暗闇を見通せるようになる　(Ⅲ・249P)
首	マギスフィア(小)	マギスフィア(小)。主にグレネード用。
背中	ダッフルバッグ	……に見えるマギスフィア(大)。
右手	リストバンド型マギスフィア	マギスフィア(小)。汎用。
腰		
足	バレットポーチ	弾薬を24発まで　弾丸20/20　活性弾4/4
その他	マギスフィア(中)	マギスフィア(中)

装備品		説明
左手	ボムスフィア	マギスフィア(小)相当。主にグレネード用。

その他メモ

元・キングスレイ鉄道警備隊のとある一部署で勤めていた人間男性。
官僚主義的な書類手続きを重視するその部署に嫌気が差し、
リトルワールドの食堂で素面のまま愚痴っていたところを社交辞令で勧誘され、
それを真に受けて自由度が高い冒険者に転身した。

鉄道警備隊時代は表で犯罪者とバチバチにやり合う部署というわけではなく、
むしろそういった部署が得た手がかりから、密輸犯の捜査などを行う役目だった。
そのため、戦闘能力はそこまで高くはない、とは本人談。

一応まだ20代ではあるのだが、「成人年齢の2倍」となる年齢は
世界観的におっさんと認識されていそうなので、おっさんである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ケイジ・グライス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
◆◆ツール類◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
┗セットたいまつ残数	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆消耗品◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆矢弾◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸(12発セット)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12発セット)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆生活用品◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆宿代◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スタンダード素泊まり	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆消費済み◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆予備物品(中古装備)◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆戦利品・仮預かりなど◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
◆◆シナリオ中で使った金◆◆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
奢り代1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
奢り代2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 4696 G	預金・借金 G
鉄道復興記念くじ購入x5	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク《ダガー級》	20
冒険者ランク《レイピア級》	30
冒険者ランク《ブロードソード級》	50