キャラクター名

イヴァ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	57

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
「開発訓練」	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間が苦痛だった。
「脱走！」	ある程度の訓練をクリアした子供がアンデッドにされてしまうということを知った。この先に希望はない。だからリーダーである一人の少女のもとでみんな計画を立て脱走を実行した。
「親友」	あなたは、施設のみでもおとなしい少女と親友だった。その子は花を育てるのが好きで、かつてチャレンジしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。施設のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま、共に脱走した。
「疑念」	脱走は失敗に終わり、捕まった。そして罰を受けている日々。施設唯一の人であるアリシアと、脱走と実験のないマリアが待つ施設に連れていかれるのを、黙視した。実験のないはずのマリアが連れていかれたということは、今回の脱走に関して、マリアがなにかを密告したからに違いない。
「告発」	アリシアとマリアが連れていかれたあの夜。マリアは施設人にとって貴重な子。そこまで、自分たちの脱走が失敗したのは、脱走に参加せずここに残った仲間が密告したからに違いない。わたしは半ばうわごとのように彼女を責め、絶叫した。彼女のせいだと。パティが、取りとめて言葉にも表現が出た。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリシア	友情	3	①②③④⑤	
パティ	友情	3	①②③④⑤	
ギュノス	信頼	3	①②③④⑤	
フレデリカ	憐憫	3	①②③④⑤	
ルカ	友情	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを代わりに受ける。1ターン何度でも使用可能。
メインクラス		平気		オート	0	自身	バトルパートでパーツ損傷してもターン終了まで、そのマニューバは使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント時、他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際の出目+1・ダメージ+1してよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目＋1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、最大行動値＋2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断。攻撃判定出目＋1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ＋1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部は常時「防御1」。腕部にある白兵・攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		つぼみの花		オート	0	自身	２パート目にフレデリカにもらった物
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	0		このパーツが戦闘終了時に破壊されてない場合、自分以外の姉妹の基本パーツ3つ修復してよい。
胴		白のビショップ		オート	0	自身	１パート目に得たたからもの
胴		手鏡		オート	0	自身	小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた鏡。映る自分が好きじゃなくても、それがかつて映していたものは大切だ。