キャラクター名
ヤン・カクーエ・イクミーヤ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	38
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	異邦の血筋			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	9	9	26	15	29	15
ボーナス	7	3	3	8	5	9	5
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正				2		2	
能力値	7	4	4	12	6	12	5

HP	117
MP	149
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	軍略家の指揮棒	至近	+4	7					
左手	ホーリーシールド		0	0	0	12	5		-1
頭部	ミスリルサークレット					37	16		
胴部	プリーストローブ					39	18		
補助	月光の腕輪				20		2		40
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	4	0	12	10	12
スキル									
その他									
総計(右)			8	7	24	88	53	10	51 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	HPポーション
小道具入れ	MPポーション
バックパック	
ポーションホルダー	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
毒消し	冒険者セット
毒消し	タブレット
毒消し	
万能薬	
万能薬	
HPポーション	

現在重量：	10		
最大重量：	28	所持金： 14650	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 魔術：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
タクティカルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	SL上限5	
効果： 魔術：ダメージ増加を行う。対象の攻撃のダメージに+[SL*4]。ラウンド終了時まで持続。行動済になる。クリティカル：コスト0								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔術：【HP】を[3D+CL*3]回復。クリティカル：ダイスロール増加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》と同時に使用。イニシアチブにヒールを使用する。								
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： フォーキャスターのスキルのコスト-2								
ストラテジウム	★	6	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「判定：魔術」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用。「対象：範囲（選択）」に変更する。								
アウトプレイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》のSL上限を10に変更する。								
スタンドバイ	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果： フェイト1点消費。GMに対して疑問点を直接尋ねることができる。却下時は使用回数に数えない。								
キャスリング	2	-	DR直前	20m	単体	自動成功	シーンSL回、SL上限3	
効果： 対象は《カバーリング》を即座に使用できる。対象はコストを消費すること。メインプロセス終了まで持続。								
ブリッツセンス	★	5	効果	至近	単体	自動成功	シーン1回	
効果： ダイスロールに+1D。自分は対象にできない。								
プロフィラキシス	2	11	判定の直前	20m	範囲（選択）	自動成功	シーンSL回、SL上限3	
効果： 回避判定に+1D。失敗させるスキル・アイテムの効果を無視して回避可能。								
パスドポーン	★	10	死亡時	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 死亡を打ち消し、戦闘不能にする。								
クローズゲーム	1	10	クリンナップ	20m	範囲（選択）	自動成功	シーンSL回、SL上限3	
効果： 対象のバッドステータスをひとつ解除。解除対象は対象が選択。								

ビジテイション：25+2+6=33
シーリィ：20+6=26
タクティカルプレイ：44+6=50

キャラクター名
ヤン・カクーエ・イクミーヤ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果：	《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]							
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功	上限5	
効果：	魔術。ダメージ+[SL5]。妖魔、魔獣、魔族を攻撃対象にしている場合に有効							
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	魔術。対象がバッドステータスを受けた直後に使用。その時受けたものをすべて解除。							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔術。ダメージ+[CL*5]							
シーリィ	2	6	クリティカル	20m	単体	自動成功	上限3	
効果：	魔術。命中判定でクリティカルした対象の攻撃のダメージに+[SL*10]する。							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果：	《ビジテイション》の効果を分類問わず適用し、効果に+[SL*2]する							
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》の効果をメインプロセス中何度も使用できる。ただし1度のDRにつき1回までで重複適用は不可							
アタックブースト	2	-	パッシブ	-	自身	-	上限3	
効果：	ダメージ増加を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*3]する							
エフェクトエクステンド	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回、上限3	
効果：	「分類：魔術」のラウンド終了までをシーン終了までに変更する。							
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1D。							
トランプ	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	情報収集判定の直前に使用。判定に+2Dする。GMは使用を却下してもよい（未使用扱い）。							
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	目標値10							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定で行う情報収集判定に+1D							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得などの【精神】判定に+1D							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】+3							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知基本値】+3							
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術に関する事柄などの【知力】判定に+1D							
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術に関する事柄などの【知力】判定に+1D							
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力基本値】+3							
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	伝説や神話に関する事柄などの【知力】判定に+1D							
アストラルノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幽界に浮かぶ永遠の街アヴァロンや防塞都市に関する事柄などの【知力】判定に+1D							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	国や町の概要、歴史、人物、出来事などの【知力】判定に+1D							

キャラクター名
ヤン・カクーエ・イクミーヤ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【幸運基本値】+3							
カルチャー：アルディオン大陸東方	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								