

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	16
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	10	9	28	8	33	9
ボーナス	10	3	3	9	2	11	3
クラス修正	0	1	0	2	2	2	1
他修正	1			1		3	
能力値	11	4	3	12	4	16	4

HP	144
MP	176
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ローグナックル(CL+3+3*1)		-2	7					
左手	双								
頭部	無垢の帽子	/							
胴部	無垢の鎧	/							
補助	キングキマイラの翼	/			1	5	2		2
装身具	アバトのたてがみ	/				3	3		
能力値			4	0	3	0	16	7	16
スキル									
その他									
総計(右)				2	7				
総計(左)				4	0	4	8	21	7
総計(両)				2	7				m
ダイス数				2 d	2 d	2 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
最大重量: 30

所持金: 500
預金・借金:

所持品	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	P	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
コンセントレイション	1	-	P	-	自身	自動成功		
効果:	魔術判定+1D							
エンチャントウエポン水	1		Maj					
効果:								
ウォーターマスター	1		P					
効果:								
エナジーフロウ	1		BoR					
効果:								
アームズマスタリー	1		P					
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1							
効果:								
ローグ	1							
効果:	HP+2							
バイタリティ	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1							
効果:								
ホーム: エストネル	1							
効果:	筋力・知力・精神							
マシンリム	1							
効果:								
エンchanター I	1							
効果:								
エンchanター II	1							
効果:								

[EXドロップ] キングキマイラの翼
種別: 防具Lv: 10重量: 40回避修正: +1
物防: +50 魔防: +20 移動修正: +20 装備部位: 補助防具
価格: 購入不可 クラス制限: -
効果1: パッシブ。装備者の受ける<火><水><風><地>属性魔法ダメージは[魔法防御力]を+20してダメージを算出する。さらに、クリンナッププロセスに装備者のHPを20点回復する。ラウンド進行中でない場合、シーン終了時に30点回復する。
効果2: パッシブ。飛行状態になる。登場する際、効果を適用するか選択すること、この効果の適用と解除はムーブアクションで宣言する。
カーブ: 装備した場合、この防具を外すことができない。この効果はシナリオ終了まで持続する。

