

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|------|-------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン ノイマン | ワークス | 中学生 | カヴァー | 中学生 |
| オプション | | 年齢 | 12 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 40% |
| 出自 | 親戚と疎遠 | 経験 | 敵性組織 | 邂逅 | 保身 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | 1 | 3 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 4 | 0 | 3 | | | 7 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | -1 | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----|
| プラズマスクリュー | RC | 7r+6 | 0 | 20 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|------------|---|--------|---|-------|---|
| ウェポンケース | | | | | |
| カジュアル | | | | | |
| 携帯電話 | | | | | |
| デモンズシード | | | | | |
| エンチャント | | | | | |
| 死体漁り | | | | | |
| リバースガーディアン | | | | | |
| 濃縮体 | | | | | |
| 適合体 | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | | | |

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 未定 | P | N | | |
| 叢雲 | P 友情 | N 無関心 | | |
| アイネス | P 有為 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|----------------|------|-------|----|------|----|---------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ファンタズマ | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | 〈シンドローム〉 | | | | | | | |
| グリッターアームズ | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 煌めきの守護者 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アダマントウェポン | 10 | 3 | マイナー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| グリムリーパー | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 殺戮:120↑ | |
| 効果: | 〈RC〉 | | | | | | | |
| メリュジーヌの献身 | 5 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オルトロス | 1 | 10 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: | | | | | | | | |
| トリックオアトリート | 11 | 4 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | 〈射撃〉 〈RC〉 | | | | | | | |
| ドラゴンプレス | 2 | 3 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | 〈シンドローム〉 | | | | | | | |
| シークレットトーク | 1 | - | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 孤独の領域 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

FHが世界を支配する発端となったクーデター事件にて、FH側に寝返り多くのUGN関係者を手に掛けた少年。長い物には巻かれる、勝ち馬に乗るといふ考えが根底にあり、表面上は人懐っこい性格だが、必要な場面ならば味方を裏切ること一切の躊躇がない。自分の保身を第一に考えており、ダブルクロスとしてFHに接触する前からUGNIに敗北の匂いを感じたりと、その辺りの嗅覚は非常に優れている。