

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ジュナ \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	さあ?どっちだろうな?	年齢	????歳
冒険者Lv	7	経歴	王宮に務めている		
経験点	570		末姫の側近だ		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		18	3
体	11	敏捷度	6			12	2
		筋力	5	6		22 + 2	4
心	13	生命力	5	6		22	3
		知力	11	10		34 + 2	6
		精神力	5	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	7		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧	筋力	21	回避力	0	防護点	8
盾	タワーシールド	筋力	17	回避力		防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						防護点	2
回避技能	ファイター	合計値	9	13			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	11	20										
バトルメイジスタッフ	2H	9	2	2d+ 12	12	12	19										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	13

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソーマスク
首	軍師勲章
背中	ウェボンホルダー改
右手	スマルティエの増強腕輪 筋力
腰	ブラックベルト
足	
その他能力増強の腕輪	知力

装備品	説明
左手	アルケミーキット
	賦術を使用できる

— その他メモ —

サフィール王国に長年過ごしていたナイトメア。他人が苦しみ崩れ去る様に愉悦を感じるタイプのDS。自ら前に出て戦う理由も私に攻撃を阻まれて悔しむ顔を見たいから。王宮に務めながらも裏社会に精通している。王宮にはかなり前から務めている古参ではあるが、ナイトメアだと言うだけで周りからの視線は冷たく、上司からも彼の不気味な様子や言動や種族から冷遇さみなのかそれなりな活躍をしても階級は上がることはなくは未だに見習いのままである。

元は両親含めた様々な人々に捨てられたことから冒険家として活動し生きていた。だが、戦いと言う

姫様に対しては国を背負っているにも関わらず自ら赴き前に入る姿勢から常人にはできない選択をすることがかつての王に似ていると評し、

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

