

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	記憶喪失
出自 (効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	9	7	11	8	8
ボーナス	2	4	3	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	2	6	4	3	4	2	3

HP	29
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	4	0	2	8	7
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 4 d

現在重量:	0	所持金:	2500	預金・借金:	
最大重量:	7				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレムリン	★				単体			
効果: 錬金術判定+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★				自身			
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	★			視界	単体	自動成功	シナ1	
効果: スキルを終了させる(パッシブアイテム以外)								
アルケミカルサークル	★							
効果: 錬金術判定+1D								
ガーデン 溶岩	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果: 攻撃ダメージに+2D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ガーデン...ラウンド終了まで持続。移動、転送で解除