

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	傭兵	カヴァー
	ハヌマーン			
オプション	ウロボロス	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 3 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	0	0			2	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
乱舞の刃	白兵	4r+5		12		シナ1獅子奮迅と一緒に視界全体範囲
スピスタ	白兵	4r+11		29		シーン1
スピスタ100	白兵	4r+13		33		シーン1 ガード装甲無視? ダイス-3~4とか?
戦いの予感込み100未満	白兵	4r+11		49		シナ1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Dロイス: 神速の担い手	
コネ: 相棒	
ウェポンケース	
メモリー	
乱舞の刃	
ウィンドスカーフ	
アフターライフ	
強制起動者	
コネ: 情報屋	
コネ: なんか、	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
獅子奮迅	1	4						
効果:								
スピードスター	1	5					D	
効果:								
加速装置	2	2						
効果:								
原初の黄: 戦いの予感	2	2						
効果:								
アタックプログラム	4	2						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オーバーユージャー(強制起動者)をアフターライフ(5)→FH共通のそれから取ってもいい(再起動再現)、※but戦いの予感かスピスタのどちらかしか選択できないから、スピスタ選べば100二回目で行動値18+12=30になる(十分強いが)  
他、Ayre要素入れられれば入れていきたい。(※  
アージュ入れるとかがあり。侵蝕上がりそうだし(それこそ行動値上げる死神の疾風とか、AyreとかC4要素で選んでもいい)