

キャラクター名  
アオイ・ウスベニ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	52
冒険者Lv	3	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	50		大切な人と生き別れている 未だに叶わない夢がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		23 + 1	4
体	4	敏捷度	9			21	3
		筋力	6			10	1
心	10	生命力	8			12	2
		知力	10	1		21	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/投擲	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	4
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クローズドアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	
			7	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+	7	9	5	3									
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+	7	9	5	3									
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+	7	9	5	3									
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+	7	9	5	3									
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+	7	9	5	3									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+	7	2
					21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	5	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険の理由：倒したい相手がいる</p> <p>一般技能 ドラッグメーカー 5 エクスペローラー 5</p> <p>小さなエルフの少年。薬物や毒物の調査を生業とする「薬物師」に努めておりそれを趣味としている。幼い頃両親や妹と魔物に襲われて離れ離れになっておりいつか再開したいと思っている。 「誰かのためになるのなら……私は頑張りたいかな。」 あの時の魔物に引導を渡すためにも彼は冒険者を続ける。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p> <p>□□□□㉗</p>
--	--

