

キャラクター名  
アンリエッタ=クレイベル

プレイヤー名

ポジション		享年	18
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		狂的思考		オート			最大行動値+2
頭		異常執着		オート			最大行動値+1
頭		殺意(リミッター)		オート			損傷した場合最大行動値+2
頭		優しい(トラウマスイッチ)		オート			パーツを損傷させた者は狂気点+1
頭		痛くない(平気)		オート			パーツ損傷してもターン終了時まで使用可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		止まらない(ガントレット)		オート			腕のみ防御1、肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
腕		鯨包丁(にくむち)		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2、連撃1
腕		お前達がいなければ(亡者の狂乱)		オート		自身	パーツが全て損傷した箇所1つにつき、あらゆる判定に+1
腕		???		オート			たからもの相当
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		死にたくない(結晶化)		ダメージ	1	自身	「爆発」「切断」「移動」無効化しても良い、ターン中何度でも使用可
				オート			
脚		殺す為に(リフレックス)		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1