キャラクター名
テンマオ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	マージ	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	8	30	18	26	7
ボーナス	3	2	2	10	6	8	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	12	7	10	3

HP	75
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	※「エルサンダー」装備								
左手									
頭部	妖精女王の髪飾り				0	0	5		0
胴部	誘導性防御結界服				0	5	0		0
補助	接地性魔力吸引靴				0	3	1		-2
装身具	追従性浮遊本棚								
能力値			2	0	2	0	10	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	2	8	16	9	6 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	追従性浮遊本棚
バックパック	□サンダー
	□エルサンダー
グルメバッグ	□ノヴァ
□魔法の肉団子	
□大精霊のサラダ	
□おむすび×3	
団子×15	
耐毒符	

現在重量：	24		
最大重量：	27	所持金：	125
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に【知力基本値】+3								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
ウォーターシールド	1	8	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：ダメージ軽減を行う。対象が攻撃によって魔法ダメージ、貫通ダメージを受ける直後に使用する。そのダメージに-10する。 に変更								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+［CL×10］する。								
	1							
効果：								
ジャストイーティング	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 効果がシーン終了まで効果が持続する「種別：料理」のアイテムを受けている時に有効。攻撃のダメージに[SL×2]する。								
イーティングナウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： シーン終了まで効果が持続する「種別：食糧、料理」のアイテム効果を受けている時に有効。攻撃の命中判定に+1Dする。								
フードレシピ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP回復、MP回復を行なう「種別：食糧、料理」のアイテム効果に+［SL×2］する。								
マスターシェフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :あなたが使用するHP回復を行なう「種別：料理」のアイテムの「効果」に「使用者が受けているバッドステータスすべてを回復する」を追加する。								
ファストイート	1	2	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果： 「種別：食糧、料理」のアイテムを1個使用する。								
	1							
効果：								
マージマスタリー	5	-	パッシブ	-	自身	-	グリモワール装備	
効果： あなたの行う「種別:グリモワール」を使用した魔法攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
集中	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果 :あなたの居るエンゲージにあなた以外のキャラクターが居ない場合に有効。魔法攻撃の命中判定に+SL、魔法攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はあなたが移動を行うか、ラウンド終了まで持続する。								
サンダースペル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :「種別:グリモワール<雷>」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用できる。ただし、他のマージの《～～スペル》を取得できなくなる。								
スペルチェンジ	1	3	フリーアクション	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： あなたの装備している「装備部位:片」のアイテムを携帯品とし、携帯している「種別:グリモワール」のアイテムを装備する。								

天猫。テンマオ
ヴィオレンサ王家お抱えの料理人。
元々は東方世界から未知の食材を求めて旅をしていたが、路銀を失い、王国近辺で行き倒れていたところをギーゼグールに拾われ、
料理の腕を見込まれて王宮の調理場で働いている。
魔術師としては王宮に出入りし始めてた頃から暇な時間で独学で勉強をしていた。

キャラクター名
テンマオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
慧眼の一撃	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「種別:グリモワール」を使用した魔法攻撃の対象が行動済でない場合に有効。魔術判定に+[SL×3]する。攻撃対象が複数体の場合は、該当する対象のみ魔術判定の達成値が増加する。								
マルチキャスター	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《〜〜スペル》3で取得可能。あなたは《〜〜スペル》を合計で[SL+1]種類まで取得できるようになる。								
フロー	1	4	《集中》	-	自身	自動成功	-	
効果：《集中》と同時に使用する。あなたの行う魔術判定に+1Dする。この効果は《集中》の効果が終了するまで持続する。								
アルティメットスペル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：「種別:グリモワール」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用できる。								
	1							
効果：								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するリアクションとして行なう【精神】判定に+1Dする。								
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あらゆる命中判定の達成値に+1する。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が［【筋力基本値】×2］になる。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大MP】に+CLする。								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した【基本能力値】に+3する。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した【基本能力値】に+3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した【基本能力値】に+3する。								
引き寄せ	1	-	メジャーアクション	5m	単体※	自動成功	メイジ	
効果：このスキルは至近のキャラクターを対象に選択できない。対象を自分の居るエンゲージに移動させ、自身は対象の居たエンゲージと反対側に移動する。あなたか対象のどちらかが居るエンゲージが封鎖されている場合はこの効果を適用できない。対象はこの効果を拒否できる。								
径行	1	-	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：フェイト1点消費。《体当たり》《入れ替え》《引き寄せ》《引き戻し》《ぶちかまし》を同時に使用する。この効果によってそれらのスキルがムーブアクションで使用可能になる。								
即応	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：あなたが未行動の場合に有効。あなたが攻撃によってダメージを受けた場合に使用する。その攻撃が行われるメインプロセス終了後、あなたは即座にメインプロセスを行う。このメインプロセスでは必ずメジャーアクションで攻撃を行わなければならない。（スキル、パワー可）メインプロセス終了後、あなたは行動済となる。								
マジックスピナーⅠ	1	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：フェイト1点消費。既に使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
マジックスピナーⅡ	1	-	フリーアクション	-	効果参照	自動成功	-	
効果：フェイトを1点消費。あなたが行なう魔法攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
効果：								
効果：								
効果：								