

キャラクター名

プレイヤー名

ナナイ

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
葬儀	誰が死んだのだろう？みんなが悲しんで、打ち込んで、泣いている人もいる。あなたはどうかだろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水、虫を取り、きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど、記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリサ（むげさん）	依存	3	①②③④⑤	最大行動値減少(-2)
クララ（葵さん）	執着	3	①②③④⑤	戦闘開始時と終了時に1つずつ、対象はあなたへの未練に狂気点を得る
メカクシ（くるり）	憧憬	4	①②③④⑤	自身が対象以外は移動マニューバの対象にできない。また、対象が同じエリアにいるなら移動以外の効果持ちのマニューバは宣言できない。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スキル【無茶】		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		スキル【狂鬼】		オート	効果	自身	肉弾戦マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		スキル【怪力】		オート	効果	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		スキル【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3+連撃1（※怪力の修正込み）
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバにダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		バスケット		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1