キャラクター名
エルミゥーラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ：スプライト			**境遇**	
出自（効果）	取り替え子			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	21	21	9	8	10	9
ボーナス	7	7	7	3	2	3	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	10	8	3	3	3	3

HP	144
MP	80
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アウトレイジ	至近	-2	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	-全身防具-								
胴部	ダイアスーツ		0	0	-1	21	0	0	0
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		0
装身具	バスターグリップ								
能力値			10	0	8	0	3	11	15
スキル				10		7	5		
その他				2					
総計(右)			8	31	6	35	9	11	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 46	所持金： 26300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セットアップ	20m	単体	自動		
効果：対象の武器攻撃ダメージ→〈光〉属性魔法ダメージに変更（ラウンド終了まで） / メイキング時、《飛行能力》取得、自身の属性は光								
▼ メジャー	★							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：C：DR増加 / 武器攻撃を行う / ダメージ+[SLD]								
└リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》同時	-	自身	自動	両使用	
効果：バッシュの対象→範囲（6）、射程→至近に変更								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲（[SL□2]）	命中	両使用	
効果：C：DR増加 / 範囲内白兵攻撃								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果：《バッシュ》を二回実行、二回目の《バッシュ》のダメージ+[2D] / 《バッシュ》のコストを消費せず、対象→単体※ / 対象は同一のみ / 一回目が非命中時、そこで終了								
	★							
効果：								
▼マイナー	★							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：白兵攻撃のダメージ+【筋力】 / メインプロセス終了まで持続								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：武器攻撃のダメージ+[SL□3]、自身のリアクション判定ー[1D] / 解除宣言（マイナー）またはシーン終了まで持続								
└ソウルヒート	3	3	《バーサーク》同時	-	自身	自動		
効果：[狂戦士化(SL+1)]								
	★							
効果：								
▼ その他	★							
効果：								
カバーリング	1	4	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象をカバー / 行動済でも可能、行動済にならない								
└カバームーブ	3	4	《カバーリング》同時	-	自身	自動	シーン[SL]回	
効果：《カバーリング》の射程を[20m]に変更								

キャラクター名
エルミューラ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
エルミューラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】＋[CLV]								
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：防具の移動修正を最低0に変更								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：装備の重量制限＋5								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限を[【筋力基本値】□2]に変更								
レストタイム	1		シーン終了時		自身	自動	シナリオ1回	
効果：【HP】【MP】＋[2D＋CL]回復 / GMは拒否可能								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1コ使用								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								