キャラクター名	プレイヤー名
のり	

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
少女	
β04　褒められて	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		祈り		アクション	0	効果	このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時に効果が発動する。宣言時から効果発動までの間、あなたが狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ、あなたを含む姉妹全員は各自の未練から一つを選んで狂気点を1点減らす。このマニューバは1ターンに1回、残りカウントが5以上なければ宣言できない
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1（最低1）
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ□1してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		熊打ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃３
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2．装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		たからもの		オート	なし	自身	誰かの腕
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１