キャラクター名

A01

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。でも、あの手紙には何が書かれていたのだろう、誰が大切な人から来たのだろうか。それとも……。
クスリ	クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早く見つけないとととととととと
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？漂っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
シスター	
あおい	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	みんなからあなたへの対話判定＋１
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツ取得
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	壊れたパーツ１つ使ってよい
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果打ち消し
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動＋１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	互いに対話判定を行ってよい
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動１
頭		マニピュレーター		ラピッド	2	0～1	移動妨害１＋転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２、1ターン複数使用可、1回の判定の重複不可
頭		写真		オート	なし	なし	たからもの
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１